N. 2016
WALT DISNEY
LIRE 2500
TOPOLINO
$
20
THE WALT DISNEY COMPANY ITALIA S.p.A. • SETTIMANALE N. 2016 • 19 Luglio 199 • Sped. Abb. Post. 50% • MI •

STORIE A FUMETTI

7 PAPERINO & PAPEROGA ALLENATORI...

Che piano, Zio Paperone! Acquistare uno stadio per smantellarlo e farne un supermercato! Con l'aiuto dei nipoti. Ma...

135 TOPOLINO E IL MISTERO...

Un amico di Topolino, che lavora su una piattaforma petrolifera, scompare. Cosa c'è sotto? Topolino indaga.

RUBRICHE E SERVIZI

LE ALTRE STORIE

ZIO PAPERONE E L'ORO STRATOSFERICO

pag. 43

72 L'UOMO SULLA LUNA

In Italia erano le 4.57 del 21 luglio 1969: Neil Armstrong scendeva sul suolo lunare. Era il primo uomo sulla Luna.

Nuovo Chicco Recorder.

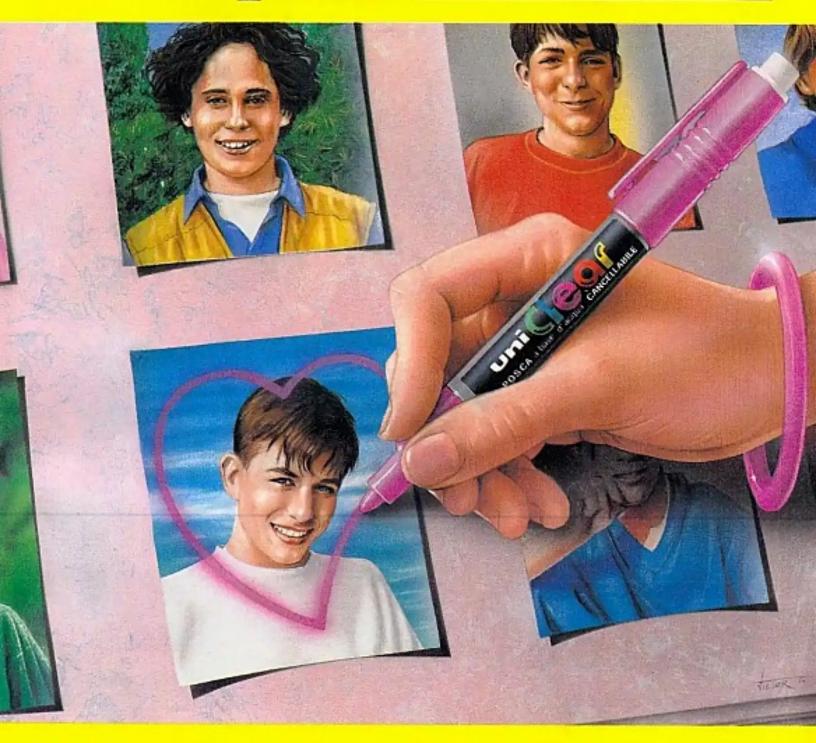
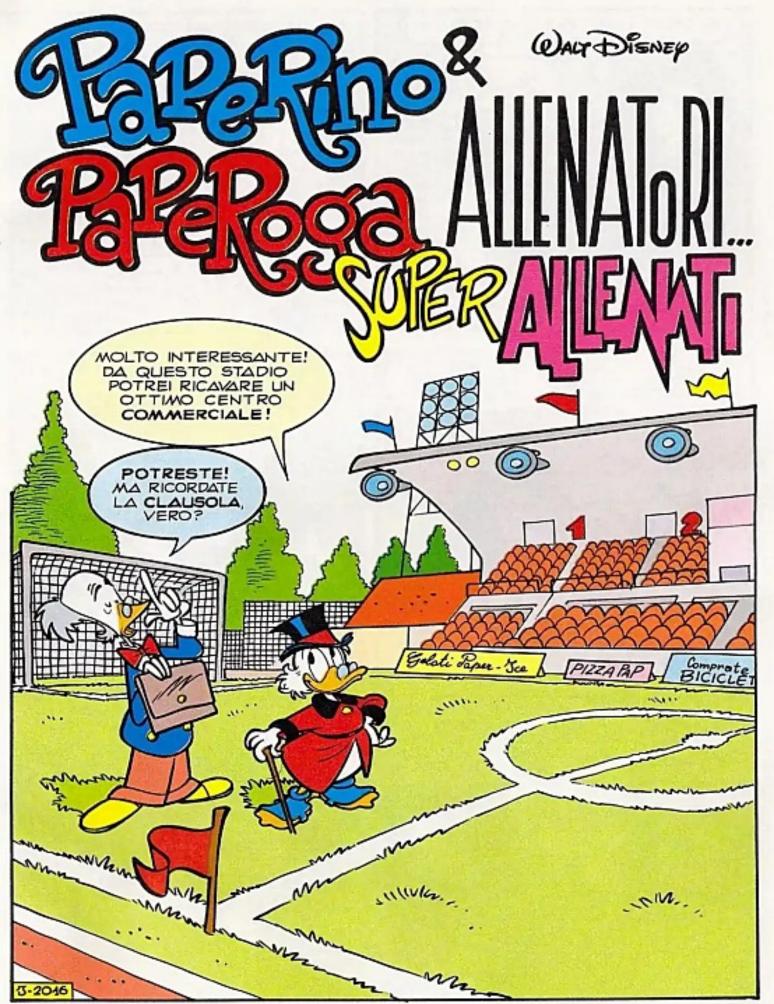
Clap, clap, clap.

Ehi, ragazzi: pronti ad applaudire? Ecco a voi il più entusiasmante registratore che c'è al prezzo più conveniente che c'è: solo 59.000 li-re. Con Chicco Recorder si ascolta la musica, si canta, si balla e s può andare anche a spasso. E poi, è facilissimo da usare: ha tasti grandi e colorati e un microfono veramente speciale. Chicco Recorder: divertirsi è un gioco da ragazzi. Pronti a fare clap, clap, clap?

GIOCHI CHICCO. TANTA FANTASIA IN PIU'.

Nel prossimo TOPOLINO
un fatto eccezionale

parte di TOPOKIT

Il super regalo dell'estate!

Testo di **RUDY SALVAGNINI** - Disegni di **GIORGIO CAVAZZANO**

SECONDO L'ARTICOLO 4, COMMA 2, LETTERA B...
LO SO, NOTAIO!
ACQUISTANDO LA SOCIETA' BROWN INC., SIETE DIVENTATO ANCHE PRESIDENTE DELLA SQUADRA DEI FIREBALLS...
...E QUESTO E' IL SUO STADIO! IL MIO STADIO!
MA NON POTRA' ESSERE ABBATTUTO...
...FINCHE' LA SQUADRA NON VERRA' SCIOLTA!
COSA CHE POTRA' AVVENIRE IN UN SOLO CASO, COME SAPETE!
GIA'! E' NECESSARIO CHE LA SQUADRA NON VINCA NEMMENO UNA PARTITA DEL TORNEO! SOLO COSI' POTRA' ESSERE SCIOLTA!
SIGNOR DE' PAPERONI!
LEGGETE TOPOLINO
PAPER COLA

SALVE! IO SONO IL MISTER!
MISTER...COSA?
TO
PAPE
SPAZZ

MISTER...E BASTA! SONO L'ALLENATORE, NO? ALONZO TATTIQUETA!
AH, ECCO! MOLTO LIETO!

SIETE IL NUOVO PRESIDENTE, VERO? LA SQUADRA HA BISOGNO DI QUALCHE RINFORZO!
MA DAVVERO?

CERTO! DUE O TRE TERZINI, UN'ALA TORNANTE, UNO STOPPER, UN NUOVO PORTIERE...
NIENT'ALTRO?

QUALCHE MILIARDO BASTERÀ! MI ACCONTENTO DI POCO!
BENISSIMO! E POCO AVRETE... ANZI, NIENTE!

IO SONO IL **GRANDE** TATTIQUETA! E HO BISOGNO DI UNA GRANDE SQUADRA!

DIMOSTRATE DI ESSERE GRANDE CON UNA SQUADRA **DEBOLE**!

AUTO TURBO

RADIO 103 STEREO-PAP

I CALCIATORI SONO PROFESSIONISTI, QUINDI POSSONO FARE DA SE'!
PURTROPPO NO!

E' IL REGOLAMENTO! IL COMMA 2 DEL...
LASCIA PERDERE! CON I COMMI NON C'E' NIENTE DA FARE, LO SO!

DOVE LO TROVO UN ALLENATORE ECONOMICO, SENZA PRETESE... E CHE POSSIBILMENTE SIA ANCHE UN INCAPACE?
24 ORE

8-0! NON AVEVAMO MAI PERSO COSI' MALE!
ALLA VOSTRA ETA', VINCERE NON E' FORMATIVO! CIO' CHE CONTA E' L'IMPEGNO AGONISTICO!

BE', ANCHE PERDERE SEMPRE NON E' MOLTO FORMATIVO!
TSK!

PERDERE SEMPRE? INTERESSANTE!

CON QUEI DUE ALLENATORI DIVENTEREMO GLI ZIMBELLI DEL QUARTIERE!
EHI! FERMATEVI! DI CHI STATE PARLANDO?

DI ZIO PAPERINO E PAPEROGA, NATURALMENTE!
SONO I VOSTRI ALLENATORI?

SONO LA NOSTRA ROVINA! CREDONO DI ESSERE GRANDI TECNICI, INVECE...
PERFETTO!

EHM... GRAZIE MILLE, RAGAZZI! TRA POCO RICOMINCERETE A VINCERE!
?

CI CAPISCI QUALCOSA, TU?
SOLO CHE LO ZIONE HA QUALCHE IDEA SUI NOSTRI ALLENATORI!

INFATTI...
VUOI CHE NOI ALLENIAMO I FIREBALLS? SEI PROPRIO SICURO?
PIU' CHE SICURO!
BE', QUESTA SI' CHE E' UNA PROPOSTA DA VERO ESPERTO!

ALLORA? ACCETTATE?

UAO! SIIIII'!
VERI ALLENATORI! DOPPIO UAO!

E COSÌ!..
ADESSO TI ILLUSTRIAMO COME FAREMO GIOCARE LA SQUADRA!
ADOTTEREMO UNA ZONA SPORCO-MISTA MA NON TROPPO !
MOLTO BENE!

IL FLUIDIFICANTE FLUIDIFICHERÀ QUI, MENTRE IL LATERALE LATERALERÀ DI QUA!

IL TORNANTE TORNERÀ DA QUESTA PARTE, E IL CENTRALE CENTRALERÀ PROPRIO QUI!
NO, MEGLIO UN PO' PIÙ IN LÀ...

SÌ! E IL MEDIANO DI SPINTA SPINGERÀ IN QUESTA DIREZIONE!
ASPETTA! NON DIMENTICARE IL CENTRAVANTI DI SFONDAMENTO...

EH! EH! CON ALLENATORI COSÌ!...È IMPOSSIBILE VINCERE!

VENITE, VI PRESENTO ALLA SQUADRA!
SONO ANSIOSO DI METTERE IN PRATICA LE MIE TEORIE!

CON QUESTA SQUADRA POTRAI SBIZZARRIRTI! ABBIAMO GRANDI CAMPIONI!

ECCO I NOSTRI STRANIERI! **PANZETA**, CENTRAVANTI SPAGNOLO! **SMARCAMIENTO**, GUIZZANTE ALA BRASILIANA!

ZERVEO, REGISTA PORTOGHESE!
COMPLIMENTI! HO VISTO TUTTI I VOSTRI **FILM**!

VAN TUTTINGOL, DIFENSORE OLANDESE RIGOROSAMENTE A ZONA!
ZONA! HAI DETTO LA PAROLA MAGICA!

ZIO, QUESTI ME LI RICORDO! ERANO GIA' SULLE FIGURINE QUANDO IO ERO BAMBINO!
E ALLORA?

SONO GIOCATORI DI LUNGA ESPERIENZA! E POI LA CLASSE NON E' ACQUA!
SE LO DICI TU...

VI LASCIO E VI AUGURO BUON LAVORO! SE AVETE BISOGNO DI ME... NON CI SONO PER NESSUNO!
NON PREOCCUPARTI! ANDRA' TUTTO BENISSIMO!

BENE, RAGAZZI! COMINCIAMO CON CON QUALCHE ESERCIZIO DI RISCALDAMENTO!

RISCALDAMENTO? CON QUESTO CALDO?
NON POTREMMO FARE UNA PAUSA?

EHM...COMINCIAMO BENE!

NON PREOCCUPARTI! VEDRAI CHE RISULTATI IMMEDIATI, CON IL MIO SUPER-PROGRAMMA DI ALLENAMENTO!

E così...
SIETE SICURO, MISTER... PANT, PANT...CHE SIA UN BUON METODO?

CERTO! SCIOGLIE I GRASSI E POTENZIA LA MUSCOLATURA!
PUFF...PUFF... SARA'!
LATTE MILKY

VEDIAMO COME SAI CALCIARE!
SI'! SPARERO' UN BOLIDE CHE...

GH...
PAK

MA QUESTA PALLA E' PESANTISSIMA! OHI! OHI!
PER FORZA! E' PIENA DI PIOMBO!
PAPER-DENT

COSI', QUANDO GIOCHERETE CON IL PALLONE NORMALE... VI SEMBRERA' UNA PIUMA! GENIALE, NO?

PANE SECCO E ACQUA? CHE PRANZO E'?
IL PRANZO DELL'ATLETA... RICETTA KLONDIKE!
DOVETE BUTTARE GIU' LA CICCIA, CARI MIEI!

PANT, PANT... MA E' IMPOSSIBILE CORRERE NEL FANGO!
DOVETE ABITUARVI AL TERRENO PESANTE, COSI' LO AFFRONTERETE MEGLIO DEGLI AVVERSARI!

NEMMENO LA TEORIA VIENE TRASCURATA...

ARRIVA L'ORA DELLA PRIMA PARTITA AMICHEVOLE... CON LA SQUADRA DEL BAR SPORT!

INVECE...
FIIIIII

EHI, ARBITRO! QUESTO STA DORMENDO!
NON E' PROIBITO DAL REGOLAMENTO! CONTINUA A GIOCARE!
ZZZZ...

MA... DORMONO TUTTI!
ZZZ...
ZZZ...
Corriere del GOL

MI SEMBRA CHE QUESTA SIA PROPRIO UNA SQUADRA MATERASSO!
ZZ.
BOFF

FORSE DOVREMMO RIDURRE I CARICHI D'ALLENAMENTO!
SONO D'ACCORDO!

10-0, EH?
GIÀ! ERA UNA PARTITA AMICHEVOLE!
EHM... QUELLI DEL BAR SPORT NON HANNO VOLUTO INFIERIRE!

MA VEDRAI CHE PERFEZIONANDO QUA E LÀ...
SIAMO APPENA ALL'INIZIO E...
NON PREOCCUPATEVI!

CONTINUATE AD APPLICARE I VOSTRI METODI! AVETE TUTTA LA MIA FIDUCIA!

CHE NOBILE PAPERO!
IL PRESIDENTE IDEALE!

E COSÌ, CON QUALCHE VARIAZIONE...
RICCO DI CALORIE! DOVETE RINFORZARVI!
E POI, COME SI DICE... LARDO AI GIOVANI!
PANE E LARDO? MA CHE PRANZO È?
PLOTCH

...GLI ALLENAMENTI CONTINUANO...
E ADESSO UNA BELLA SORPRESA!

TUTTE LE PARTITE DEL CAMPIONATO DI...
NO!

L'ULTIMA VOLTA CI AVETE INFLITTO QUINDICI ORE DELLA SERIE C SIBERIANA!
LE VIDEOCASSETTE NO!
PAPERINO! LA PORTA!

CHIUSA A CHIAVE! DI QUI NON SI ESCE!
CLIC

AI VOSTRI POSTI! SI COMINCIA!

SI ARRIVA ALLA VIGILIA DELLA PRIMA PARTITA SERIA...

DOBBIAMO TROVARE QUALCOSA DI NUOVO! COSA NE DICI DEL PRESSING PRESSATO?
QUI C'E' LO SCHEMA DEL PRESSING ASFISSIANTE! PERO' NON E' MOLTO CHIARO!
TUTTI I TIPI DI ZONA DA QUELLA SISMICA A QUELLA TOTALE

E COSI'...
VI SENTITE BENE? NON SIETE STANCHI?
NO, NO! ANCHE SE MAGARI UN PISOLINO...
BASTA!
LOCALI

DOVETE CONVINCERVI CHE SIETE I MIGLIORI! E CHE VINCERETE!

SCHIACCERETE GLI AVVERSARI! LI TRAVOLGERETE! SIETE I PIU' FORTI!

NON CREDI D'AVER ESAGERATO, PAPEROGA?
TSK! NON TI INTENDI DI PSICOLOGIA! CON QUELLE PAROLE LI HO TRASFORMATI!

MA...
NON PUOI FARLI TORNARE COME PRIMA? AL DECIMO MINUTO SIAMO GIA' SOTTO DI TRE GOL!
STRANO!

I NOSTRI SEMBRANO UN PO' INDECISI...

ADESSO FACCIO UN BEL CROSS E...
CIOCCO BON
SUPER MARKET

UN MOMENTO! DEVO APPLICARE LO SCHEMA 18/A O IL 43/BIS?

UHM... MAGARI E' MEGLIO IL 599...
SWISH

9-0 PER GLI ALTRI... NON CREDEVO CHE PAPERINO E PAPEROGA POTESSERO ARRIVARE A TANTO!

QUESTO E' GOL!

EHI! VOLEVI MANDARLO IN ORBITA?
GASP! SONO ABITUATO AL PALLONE DI PIOMBO!
POW

TSK! SE ALMENO CENTRASSERO UNA VOLTA LO SPECCHIO DELLA PORTA!
AVRANNO PAURA DI ROMPERLO!

AL TERMINE DELLA PARTITA...
DOPO QUESTO 14-0... PENSATE DI CAMBIARE ALLENATORI?

SONO DEL TUTTO CONTRARIO A QUESTE MODE! GLI ALLENATORI HANNO BISOGNO DI TEMPO...

...E IO SONO INTENZIONATO A DARGLIELO! NON CAMBIERO' NULLA!
LOCALI

HAI SENTITO? CI STIMA ANCORA!
LOCALI
DOBBIAMO DIMOSTRARCI ALL'ALTEZZA!

INVECE...
LO SCARPONE DEL LUNEDÌ
"FIREBALLS" SOTTO DI 15 GOL:
NUOVO RECORD!
IL PALLO
AHI! AH
PAPI
FIGU
SPORT & POLTRONA
DEL LUNEDÌ, MARTEDÌ ECC.. ECC.
DODICI SCONFITTE PER LA SQUADRA DI PAPERON DE' PAPERONI!
NESSUNO AVEVA MAI FATTO PEGGIO

CHE COSA SI PROVA A PERDERE SEMPRE?

NON E' IL RISULTATO CHE CONTA...E' IL GIOCO! I RISULTATI VERRANNO!

AVEVATE DETTO CHE I RISULTATI SAREBBERO ARRIVATI! INVECE AVETE PERSO 16-0!
ANCHE 16-0 E' UN RISULTATO, NO?

PURTROPPO PER PAPERINO E PAPEROGA, IL TORNEO PROSEGUE SENZA NOVITA'...

OUCH! A FORZA DI RACCOGLIERE PALLONI IN FONDO ALLA RETE, MI E' VENUTO MAL DI SCHIENA!

ALLA VIGILIA DELL'ULTIMA PARTITA...
ABBIAMO FALLITO! ABBIAMO PERSO SEMPRE IN MODO VERGOGNOSO!

SE VUOI SOSTITUIRCI...
TSK! NON SE NE PARLA NEANCHE!

SIETE DEI PRECURSORI, DEI PIONIERI! E' LOGICO CHE INCONTRIATE DIFFICOLTA'!
DICI?

PROSEGUITE PER LA VOSTRA STRADA DI RINNOVAMENTO! ALLA FINE SARETE PREMIATI!

CHE GRANDE PAPERO! MI HA COMMOSSO!

IL NOTAIO **LEGULEIS**?

VERRETE ALLA PARTITA? POI POTREMMO STIPULARE IL CONTRATTO!

ROGITO ERGO SUM
SOLO SE LA SQUADRA **NON** VINCERÀ, RICORDATELO!

CERTO, CERTO! VI ASPETTO!

SARÀ UN AFFARE COLOSSALE! IL PIÙ **FACILE E SICURO** DELLA MIA VITA... GRAZIE A QUEI DUE! EH! EH!

DOBBIAMO FARE QUALCOSA PER LO ZIONE! LUI HA AVUTO TANTA FIDUCIA IN NOI...

SI'! DOBBIAMO VINCERE **ALMENO** QUEST'ULTIMA PARTITA! ANCHE A COSTO DI ANDARE CONTRO LE NOSTRE CONVINZIONI TATTICHE!

ARRIVA IL GRANDE GIORNO...
E' BELLO PENSARE CHE TRA POCO QUESTO POSTO SARA' FINALMENTE **PRODUTTIVO!**
ASPETTATE A DIRLO!...

SIETE STATI CAMPIONI, UN TEMPO! SE VOLETE, POTETE ESSERLO ANCORA!
NON VOLETE PASSARE ALLA STORIA COME LA SQUADRA **PIU' BATTUTA** DEL MONDO, VERO?

REAGITE, ALMENO OGGI! E' LA VOSTRA (E NOSTRA, SIGH!) ULTIMA OCCASIONE!

FORZA, RAGAZZI! VISTO CHE GIOCHIAMO CON I PRIMI IN CLASSIFICA... ROVINIAMOGLI LA FESTA!

E' INIZIATA LA PARTITA! LA DOMANDA E': QUANTI GOL PRENDERÀ, STAVOLTA, LA SQUADRA MATERASSO?

EH! EH!

EH, NO! STAVOLTA NO...

STAVOLTA NON SEGNI!
POW

TONG
PONF

PONG
URGH!

INCREDIBILE! IL PALLONE HA CA-RAMBOLATO DAPPERTUTTO, CO-ME IMPAZZITO... ED E' FINITO IN RETE!

GOL!
BRAVO! MAGNIFICO!
?!
PAPER Cola

VISTO?
E' SOLO IL PRIMO MINUTO! GLI AV-VERSARI HANNO TUTTO IL TEMPO DI RECUPERARE!

GLOM! SPERIAMO BENE!

NON POSSO CREDERCI! LA NOSTRA SQUADRA HA SEGNATO UN GOL!
E ADESSO COSA FACCIAMO?

PENSI QUELLO CHE PENSO IO?

CATENACCIO!
SUPER-CATENACCIO! NON FATELI PASSARE!

E COSÌ...
EHI! CHE COSA FATE?
FORZA!

SCHEMA 46 QT/7: SUPER-CATENACCIO RINFORZATO!

PASSANO I MINUTI...
CHE ASPETTI? TIRA!
SI', MA... DOVE?

BRAVO! LANCIA IN TRIBU-NA, COSI' PERDIAMO TEMPO!
BOT

P-THUMP
OUCH!

RIBUTTATELO SUBITO IN CAMPO, SE VOLETE CONTINUARE A SPERARE!
Q-QUANTO MANCA?

ANCORA CIN-QUE MINUTI! DOBBIAMO FARCE-LA!
ABBIAMO RESISTITO PER OTTANTACIN-QUE MINUTI! NON POSSIAMO PER-DERE!

I MINUTI SEMBRANO SCORRERE LUNGHI COME ORE...

HO SFONDATO IL CATENACCIO! E ADESSO...

FIIIIII...

COLPO DI SCENA! RIGORE!

MA NON L'HO NEANCHE SFIORATO!

EHM... FORSE NON TUTTO E' PERDUTO!

NON POSSO GUARDARE!
TIRA JOE DINAMITE, L'ATTACCANTE PIU' POTENTE DEL MONDO!

UH! UH!
ALE'!

SE MI COLPISCE, MI RIDUCE IN MARMELLATA!

IL TIRO E' POTENTISSIMO...
URGH!
SPA'

TRAVERSA!
BOM
GULP!

WIII.......
IL TIRO E' COSI' FORTE CHE RIMBALZA VERSO LA PORTA AVVERSARIA...

...E FINISCE IN RETE! INCREDIBILE! 2-0 PER I FIREBALLS!

L'ARBITRO FISCHIA LA FINE...
FORZA!
FI FI FIIIII

ABBIAMO VINTO! ABBIAMO VINTO!
DIMMI CHE NON E' UN SOGNO!
BUB

CHISSÀ COM'È CONTENTO LO ZIONE!
GUARDA! STA ARRIVANDO!

SIETE CERTO CHE BASTI QUESTA VITTORIA PER...
CERTISSIMO! DOVETE TENERVI LO STADIO... E ANCHE LA SQUADRA! A SPESE VOSTRE!

COSA STA DICENDO QUEL SIGNORE?
CHE MI AVETE ROVINATO UN AFFARE D'ORO! SCIAGURATI!
MA... ABBIAMO VINTO!

APPUNTO! DOVEVATE PERDERE ANCHE OGGI!
ALLORA CI HAI ASSUNTO SPERANDO CHE PERDESSIMO!

CERTO! È QUESTA LA VOSTRA PRINCIPALE CARATTERISTICA... FALLIRE IN TUTTO!

E PERCHE' NON CE L'HAI DETTO?
I RISULTATI SPORTIVI NON SI FALSANO! DOVEVATE CERCARE DI VINCERE!

EHI! C'E' SCRITTO CHE AVREMMO AVUTO UN **RICCO VITALIZIO**, SE SI FOSSE SCIOLTA LA SQUADRA!

CERTO! VI ASPETTAVANO TRANQUILLITA' E AGIATEZZA!
INVECE CI TOCCHERA' CONTINUARE A GIOCARE... E A **FATICARE!**

SE AVESSIMO PERSO ANCHE OGGI...
...SAREMMO TUTTI RICCHI! MA QUEI DUE...

NON CI CAPISCO NIENTE! PER VINCERE, AVREMMO DOVUTO PERDERE? O VICEVERSA?
FERMI! VI SPIEGHIAMO UNA NUOVA **TATTICA!**
ZITTO... E PENSA A CORRERE!
FINE

KRAFT
Spunti
TI REGALA
LA DOPPIA SACCA
INDIANA
USA LEGEND
TUA CON SOLO 25 PUNTI

OMAGGIO 1	OMAGGIO 2	3	4	SEI SULLA PISTA GIUSTA!	6	7
8	9	COMPLIMENTI! SEI GIA' A 10 PUNTI	11	12	13	14
15	16	17	SEI QUASI ALLA FINE DELLA PISTA	19	20	21
22	23	24	LA DOPPIA SACCA INDIANA E' TUA!			

D.M. 6/5115 del 3.12.93 Scade il 31.12.94

REGOLAMENTO

RICEVERE DIRETTAMENTE A CASA TUA LA DOPPIA SACCA INDIANA È FACILISSIMO. RITAGLIA 25 PUNTI "SPUNTI'" CHE TROVI ALL'INTERNO DI OGNI CONFEZIONE E INCOLLALI SULLA TESSERA QUI SOPRA . INDICA POI TUTTI I TUOI DATI E SPEDISCI IL TUTTO IN BUSTA CHIUSA ENTRO IL 31.12.94 A

SPUNTI' C/O I.S. CASELLA POSTALE 1370 T - 10100 TORINO

Età ______________________

Telefono ________ / ________

Cognome ______________________

Nome ______________________

Via ______________________ N° ______

Località ______________________

Provincia ______________________ CAP ______

Spunti *Una merenda alla grande*

Fatti un giro a MIRABILANDIA

per i bambini alti meno di 1 metro l'ingresso è

! GRATIS !

Di giorno ti piglia, di notte ti strabilia.

Aut. Min. N° 6/5327

I primi 6.000 che verranno a Mirabilandia con questo tagliando riceveranno in

OMAGGIO

LE CUFFIE STEREOFONICHE

con la collaborazione di **PHILIPS**

fino ad esaurimento scorte

PARCO DIVERTIMENTI DELLA RIVIERA ADRIATICA

statale adriatica SS16 . Km 162 RAVENNA - tel. 0544/561111

WALT DISNEY

ZIO PAPERONE E L'ORO STRATOSFERICO

Testo di RODOLFO CIMINO - Disegni di ENRICO FACCINI

SORBOLACCI! STANNO ANCORA... MALCONSIGLIANDO!
SU CHE ARGOMENTO?
HANNO BISOGNO DI FONDI PER LE SPESE GIA' FATTE E QUELLE PROGRAMMATE!

SCOMMETTO UN DOLLARO CONTRO UN FAGIOLO CHE SUONERANNO ALLA MIA PORTA!

GASP! SONO GIA' QUI!
DRINNN

SACCO MIMETICO

CORAGGIO! NON TEMETE! E' SOLO VOSTRO NIPOTE! E' RIMASTO SENZA CAFFE'!
SACCO MIMETICO

NE VUOLE UN PACCHETTO IN PRESTITO!
AH! GLIELO HAI DATO?
SACCO MIMETICO

NO, NON SAPEVO QUALE SCEGLIERE : IN POLVERE O IN CHICCHI ?
CI PENSO IO !

CENTO GRAMMI IN CHICCHI, SPINTI DA SEI GRAMMI DI CORDITE, VANNO BENE ?
CH-CHE ?

RINUNCIO! RINUNCIO ANCHE AL CAPPUCCINO! EVVIVA IL CACAO!
BLAM
TOC
RI-TOC

CHE GLI AVRA' PRESO? MI HA MITRAGLIATO A... CAFFE'!
HAI SBAGLIATO MOMENTO, ZIO!

IL COMUNE STA DELIBERANDO LE NUOVE TASSE!
AH, ECCO! LORO DELIBERANO E IO PRENDO LE FUCILATE!

INTANTO...
EGREGI COLLEGHI, VI HO APPENA ILLUSTRATO LE NOSTRE GRAVOSE NECESSITA' FINANZIARIE! ADESSO...

...DOBBIAMO INDIVIDUARE CHI DOVRA' SCUCIRE LE RELATIVE ENORMI SPESE!

IL DILEMMA E' IL SEGUENTE: DOBBIAMO COLPIRE TUTTI, PERDENDO COSI' TUTTI I CONSENSI, OPPURE COLPIRE UNO SOLO, PERDENDO COSI' UN SOLO CONSENSO?

IN TEMPI DI SUFFRAGIO UNIVERSALE, LA RISPOSTA E' OVVIA! MEGLIO COLPIRE UNO SOLO, PURCHE' ABBIA...

...SUFFICIENTE CAPACITA' CONTRIBUTIVA! QUEL TALE C'E'! E' IL PAPERO PIU' RICCO DEL MONDO, NOSTRO CONCITTADINO!

NATURALMENTE, NON AFFRONTEREMO IL SUO SCARSO SENSO CIVICO CON SEMPLICI INGIUNZIONI!

DELEGHEREMO IL DOTTOR CAVALOTAPPO, TENACE QUANTO TEMIBILE ESTIRPATORE DI DENARO RIPOSTO E/O NASCOSTO!

LE IRE DEL PAPERO NULLA POTRANNO CONTRO IL TERRIBILE ESECUTORE! E A NOI... NON RESTERA' CHE GODERE I FRUTTI DELL'OPERAZIONE!
APPROVATO!
BRAVO!
BENE!

EH, EH! SONO PROPRIO ASTUTO!
CLAP CLAP
CLAP

COSI'...
IL CONSIGLIO COMUNALE HA DECISO DI TASSARE LO ZIONE!
TEMPI DURI DAVVERO!

E' STATO INCARICATO DELLA RISCOSSIONE IL TRISTEMENTE NOTO DOTTOR CAVALOTAPPO!

NONOSTANTE LA FAMA DI CAVALOTAPPO, STAVOLTA LA BOTTIGLIA RESTERA' IN-TEGRA!
TEMO DI NO, ZIO!

E' UN VERO DURO! GUARDA, STA PASSANDO PROPRIO SUL MARCIAPIEDE DI FRONTE!

FU-FULMINACCI!
ZOW

POVERO ZIONE! AVRA' BISOGNO DI TUTTA LA SUA FORZA, E DI MOLTA FOR-TUNA, PER RESPINGERLO!
EH, SI'! SARA' DURA!

PER LA TOGA DI CATONE! ALLARME ROSSO... CIOE', NERO!

LOSCO FIGURO IN AVVICINAMENTO, SIR! CONSIGLIO FERRI DI CAVALLO E ALTRI AMULETI!

GA-GASP! E' PROPRIO LUI! NON L'ASPETTAVO COSI' PRESTO!

SOB! E' QUI PER ESTIRPARE IL MIO DENARO! SE VA TUTTO BENE, SONO ROVINATO!

FORSE C'E' UNA VIA DI SCAMPO!

BIBLIOTECA
ZOW
ZOW

DEVE ESSERCI UN ARTICOLO AD HOC NEL CODICE DEL MINATORE!
FRUSH FRUSH

ECCO QUA! IL MINATORE PUO' DIFENDERE CON OGNI MEZZO, DALLE MALE PRESENZE, LE SUE PERTINENZE!
VITA DI MIDA

NON C'E' ALCUN DUBBIO CHE QUELLA SIA UNA MALA PRESENZA! VERO, BATTISTA?
CERTO, SIR!

APRITE! DOVETE PAGARE!
TOC TOC

ECCO FATTO! CONTENTO?
GULP! QUI PAGANO A SALE!
BLAM KA-BLAM

POCO DOPO...
GULP! CHI E' QUEL ROTTAME?
IL DOTTOR CAVALOTAPPO! L' HANNO SOTTOPOSTO A SALATURA!
PAPEROPOLI

IL PAPERO E' PIU' RENITENTE DEL PREVISTO!
VEDO, VEDO!
COMUNE DI PAPEROPOLI

PAGHERA' ANCHE QUESTA! NON PUO' RESPINGERE UN ESATTORE INCARICATO!

MA...
CARO SINDACO, NON POSSIAMO PROCEDERE!
MA... HA RESISTITO!
EX

RESISTITO LEGALMENTE! IL CODICE DEL MINATORE, MAI ABROGATO, PREVEDEVA LA POSSIBILITA' DI AGIRE SUI BRUTTI CEFFI!

BRUTTI CEFFI INSIDIANTI SIA LA MINIERA SIA L'ORTICELLO DI CASA!

NON POSSIAMO NEGARE CHE IL DOTTOR CAVALOTAPPO SIA UN BRUTTO CEFFO! NE' CHE LA SUA PRESENZA POSSA FAR APPASSIRE LA VERDURA!
LEX

IN ALTRE PAROLE, IL VECCHIO CILINDRO HA SALATO A TEMPO E LUOGO!

INTANTO...
L'ESTIRPATORE E' IN AVARIA PROLUNGATA! MOLTO BENE!

QUELLO CHE NON E' IN AVARIA E' IL SINDACO! ESCOGITERA' ALTRE AZIONI RAPACI!

DEVO TROVARE IL MODO DI SFOLTIRE IL CAPITALE, PRIMA CHE RIESCA AD AGGUANTARLO!

NIENTE! NON C'E' AL MONDO UN SOLO POSTO DOVE CIVILTA' E RELATIVE TASSE NON SIANO GIA' ALLEGRAMENTE OPERANTI!
WVRRR

CHIAMA I NIPOTI! DEVONO AIUTARMI A RISOLVERE IL PROBLEMA!
SUBITO, SIR!

VOSTRO NIPOTE DICE CHE VI MANDERA' UNA RISPOSTA... SCRITTA!

CHE FAI, ZIO?
RISPONDO ALL'INVITO DEL CILINDRO!

AIUTO!
GASP! CHE COSA...
BOOM
ZOOM

AH! LA RISPOSTA DEL NIPOTASTRO!
NO!

FA ANCHE DELLO **SPIRITO**, IL DINAMITARDO! MA GLIELA FARO' PAGARE, GLIELA FARO'!

UN MOMENTO! QUEL RAZZO MI HA FATTO VENIRE UN'IDEUZZA!

MA CERTO! SPEDIRO' IL MIO ORO NEL **COSMO**, E LO RECUPERERO' A PERICOLO SVANITO! **GENIALE**!

STA TRASFORMANDO I LINGOTTI **IN POLVERE D'ORO A GRANA FINE**, COME POTETE VEDERE!

BRMMM BRMMM

NON POTEVI INCARICARE DEL LAVORO I TUOI DIPEN-DENTI ?
VUOI SCHERZA-RE ?

L'OPERAZIONE E' E DEVE RESTARE SEGRETIS-SIMA !

TORNERANNO ALL'AT-TACCO PER TASSARMI E TARTASSARMI !
MA... MONETE, LINGOTTI O POLVE-RE, SEMPRE ORO E' !
BRUMM BRUMM

QUI CASCA L'ASINO, NIPO-TUCCIO ! LA MASSA TASSA-BILE, TRASFORMATA PER L'OCCASIONE IN POLVERE D'ORO...

...SARA' TRASFERITA DOVE NESSUNA AUTORITA' PUO' PRE-TENDERE DI TASSARLA !
DOVE, ZIO ?'

NEL COSMO, CARUCCI ! NEL LIBERO E ASETTICO COSMO !

GIA'! E SONO **QUASI** PRONTI, NIPOTE!

VRRR

POTREI FARLI PARTIRE ANCHE DOMANI, MA ASPETTERO' IL **MOMENTO MIGLIORE**!
QUALE?

QUELLO CHE MI VEDRA' DI FRONTE ALL' **INCAUTO** CHE SI ILLUDERA' DI INTIMARMI IL PAGAMENTO!

FARO' PARTIRE I RAZZI CON IL LORO **CONTENUTO TASSABILE** PROPRIO SOTTO IL SUO NASO!

MI BERRO' LA SUA INGIUNZIONE, COSI'!

INTANTO...
DOBBIAMO PERFEZIONARE LA TASSAZIONE!

FORSE HO TROVATO! LO COLPIREMO CON IL SUO STESSO **CODICE**! QUELLO DEL MINATORE!

CI DEVE PUR ESSERE L'ARTICOLO ADATTO!

ECCOLO! "PER EVITARE CROLLI NEI CUNICOLI SOTTOSTANTI, A NIUNO E' CONSENTITO DI SITUARE PIU' DI UN METRO CUBO D'ORO PER OGNI METRO QUADRATO DI TERRENO!"

IL CILINDRACCIO HA BEN PIU' DI UN METRO CUBO D'ORO PER OGNI METRO QUADRATO DI TERRENO!

GLI SEQUESTREREMO L'ECCEDENZA, COME FACEVANO NEL KLONDIKE!

E COSI'...
NUMI! IL SINDACO! SUONERO' IL CAMPANACCIO D'ALLARME!

AHI! SONO ANCORA QUI!
DELENG
DELENG

FALLI ACCOMO-DARE!
SUBITO, SIR!

QUAL BUON VENTO?
VENTO DI TEMPE-STA, PAPERO!

SIAMO QUI PER SOLLEVARE IL TERRENO DALL'INGIUSTA PRES-SIONE AUREA CUI LO SOTTO-PONETE!

PRESSIONE? QUALE PRESSIONE?

ORA LA PRESSIONE SUL TERRENO E' DEL TUTTO LEGITTIMA! AH, AH, AH!

BROAMM

RESPINGO L'INGIUNZIONE PERCHE' INFONDATA E TEMERARIA! LA'!
GUAP!
SPLAT

SE NON VI TOGLIETE DI TORNO ESAURIRO' LE SALINE! INTESI?

POCO DOPO...
VEDIAMO COME PROCEDE L'OPERAZIONE!

I VETTORI SONO GIA' IN ZONA!

SI SONO APERTI! LA POL VERE SI AGGREGA QUIE- TAMENTE!

OPERAZIONE RIUSCITA, BATTISTA! CHIAMA I NIPOTI! SI FESTEGGIA!
CON PIACERE, SIR!

LO ZIO VUOL FE- STEGGIARE!

ANDATE VOI! IO ME LA FILO SULLE MONTAGNE ROCCIOSE!
PERCHE', ZIO?

PERCHE' L'IDEA DEI RAZZI L'HA AVUTA, ANCHE SE INDIRETTAMENTE, DA ME! E L'ESPERIENZA INSEGNA! ADDIO!

LO ZIO TEME CHE L'OPERAZIONE NON VADA A BUON FINE!
NOI PERO'... SIAMO INNOCENTI! POSSIAMO ANDARE DALLO ZIONE!

E COSI'...
L'OPERAZIONE ANTI-TASSE E' RIUSCITA MEGLIO DEL PREVISTO!
ALLA CREMA, SIGNORINO! COME ORDINATO!
GELATI

FINITO IL GELATO, POTRETE AMMIRARE AL TELESCOPIO LA POLVERE D'ORO MOLLEMENTE ADAGIATA NEL COSMO!

NEL COSMO SILENZIOSO E PER NULLA RAPACE! EH, EH!

CHE SPETTACOLO! HAI AVUTO UNA GRANDE IDEA!
MODESTAMENTE...

COME FARAI A RECUPERARE IL MALLOPPO?
EH, EH! QUI STA IL BELLO!

IL MALLOPPO TORNERA' DA SE'! VENITE A VEDERE!

PRIMA DI SPEDIRLO, L'HO MISCELATO A UN **RIAGGREGANTE** DI MIA INVENZIONE!

A TEMPO DEBITO, LA POLVERE SI RIAGGREGHERA' E, RAGGIUNTE LA DIMENSIONE E LA DENSITA' DI DISTACCO...

...CADRA' **DOLCEMENTE** NEL MIO STESSO DEPOSITO!

ORO CON ORO, COME E' GIUSTO! **NOBLESSE OBLIGE!**

LO ZIONE HA IN MANO LE CARTE VINCENTI!
COSI' PARE!

DOMATTINA RICHIAMEREMO LO ZIO PAPERINO!
E' DEL TUTTO INUTILE CHE SI DEFILI!

ANZI, POTREBBE CHIEDERE ALLO ZIONE I DIRITTI D'AUTORE PER IL SUGGERIMENTO!
BE', NON ESAGERIAMO!

MA...
CARI TELESPETTATORI, IL FATTO DEL GIORNO E'... COSMICO!

SI TRATTA DI UN FATTO NUOVO E INQUIETANTE QUANTO LA PROTAGONISTA, LA TERRIBILE NEBULOSA DI ANDROMEDA, DETTA LA... GUASTAFESTE!

QUALE FESTA AVRA' GUASTATO CON I SUOI INATTESI MOVIMENTI? DIAMO LA PAROLA AL DOTTOR CAVALOTAPPO, ESPERTO IN SCIAGURE!

SI', SCIAGURE, CARI ASCOLTATORI! SCIAGURE CHE NON SEMPRE VENGONO PER NUOCERE!
TV PAP

IN QUESTO CASO, POI, LA CARA ANDROMEDUCCIA HA COLPITO GIUSTO!
URGH!

I SUOI INFLUSSI NEFASTI TURBERANNO I DISEGNI DI CHI HA ALLOGGIATO NEL COSMO IL MALTOLTO! IO SO CHI È, E SPERO CHE SIA IN ASCOLTO!

GASP! IL SIGNORE E' ANDATO!
PLOMP

CONVOCATE SUBITO L'INGEGNERE STRATOSFERICO E IL METEO-AVVOCATO! SI, NON C'E' TEMPO DA PERDERE!

SPERO SI SIA RIMESSO! POCO FA NON ERA IN GRADO DI CONNETTERE!
TOC TOC

SENTO CHE L'AZIONE DESTABILIZZANTE DELLA NEBULOSA DI ANDROMEDA COMPROMETTERA' LA MIA POLVERE D'ORO! CHE SI PUO' FARE?

LA TERRIBILE NEBULOSA HA GIA' AGITO, PURTROPPO! LA VOSTRA POLVERE E' GIA' COMPROMESSA!

PREVEDO CHE RICADRA' SU TUTTO IL NORD AMERICA, A SPIZZICHI, COME SUOL DIRSI!

SOLUZIONI INGEGNERISTICHE NON NE ESISTONO! SPERO, PER VOI, CHE VE NE SIANO DI LEGALI!

DEVO DELUDERVI A MIA VOLTA, SIGNOR DE' PAPERONI!

" IL CADUTO DAL CIELO, DAL CIELO E' DONATO". DICE UN VECCHIO COMMA!

DETTO IN SOLDONI, CHI TROVERA' LA POLVERE D'ORO, POTRA' TENERSELA! E' LA LEGGE!
CODICI & CODICILLI

SVENTURA E SCIAGURA! DITEMI LA VERITA': SONO ROVINATO?
AHIME'... SI'!

SENTO CHE STO PER SOFFRIRE! COME SOFFRO!

VI CONVIENE SOFFRIRE IN SILENZIO, EGREGIO! SE IL SINDACO VI SENTE, CAPIRA' CHE L'ORO E' TORNATO!
NON A ME, PURTROPPO!

CIO' E' IRRILEVANTE! E' TORNATO, E TANTO BASTA A RIMETTERE IN CORSA LA TASSA! PENSATECI!
OOOH...

QUALCHE TEMPO DOPO...
NON POSSO NE' SOFFRIRE NE' PRENDERMELA CON QUALCUNO! QUESTO E' PROPRIO IL COLMO!

EPPURE, IN FONDO IN FONDO, SENTO CHE IN QUESTA VICENDA QUALCUNO MI HA MAL CONSIGLIATO IN MODO OCCULTO!

ANCORA NON HO CAPITO CHI SIA STATO, MA LO SCOPRIRO'! AH, SE LO SCOPRIRO'! E ALLORA...

COSI'...
PRONTO, ZIO? PASSA L'INVERNO SULLE MONTAGNE! TI CONVIENE!
OKAY, RAGAZZI! PRENDERO' ACCORDI CON GLI ORSI PER IL LETARGO! CI VEDIAMO A PRIMAVERA!
FINE

Ma quante decisioni, la domenica!

Dormire fino a tardi o alzarmi subito per godermi la mia libertà? Uscire con tutta la compagnia o con pochi amici? Cinema o discoteca? Uffa! Sai... sono quasi contenta che domani é lunedì!

fa tante cose. Proprio come te.

Via G.B. Bodoni, 7 - 20090 BUCCINASCO (MI) - Tel. 02/48843883 - Telefax 02/48841725

Vuoi sapere tutte le cose che fa Camomilla?
Scrivi su un foglio di carta il tuo nome e cognome, indirizzo e data di nascita. Spedisci in busta chiusa, insieme con questo tagliando, a: Camomilla - via G.B. Bodoni, 7 20090 Buccinasco (MI).
Avrai il catalogo in omaggio!

TO

WUNDERMAN CATO JOHNSON

20 luglio 1969, una data nella storia dell'uomo

L'AQUILA È ALLUNATA!

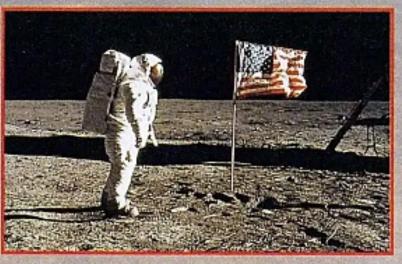
Alle 4 e 57, ora italiana, Neil Armstrong mette piede sulla Luna

"Vedo forme stranissime: alcune angolose, altre sferiche!" È il 20 luglio 1969 e queste le prime parole di Neil Armstrong dopo che il Lem (modulo lunare) era allunato nel Mare della Tranquillità.

Che ci fa una nave spaziale sulla Luna e come ci era arrivata?

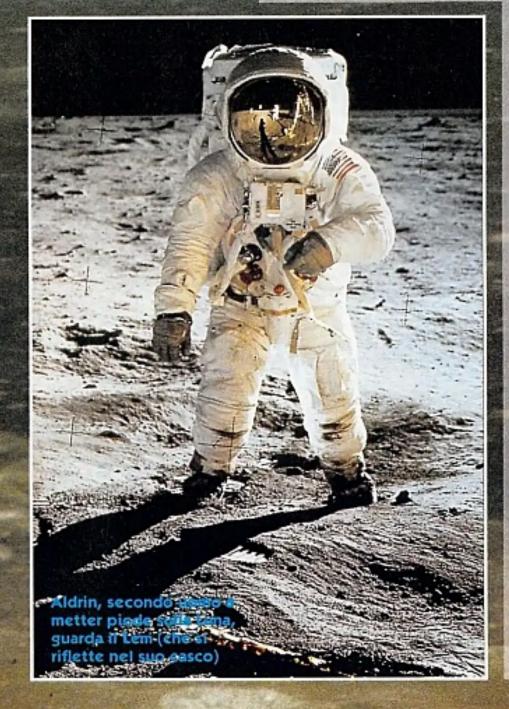
Neil Armstrong, Edwin "Buzz" Aldrin e Michael Collins, preparati per tre anni da cinquemila insegnanti, il 16 luglio di 25 anni fa partono per una delle più grandi avventure della storia. Quel giorno, un milione di persone è allo spazioporto di Cape Kennedy per assistere al decollo dell'astronave Saturno-Apollo 11, alta quanto un grattacielo di 36 piani. La navicella spaziale è composta da ben cinque milioni di pezzi e congegni: tutti obbediscono al maxi-computer di Houston. Per potersi staccare dalla gravità terrestre il veivolo sviluppa, alla partenza, una velocità di 39 mila chilometri all'ora e in tutto il viaggio utilizza tanto carburante quanto ne serve a un'auto di media cilindrata per percorrere alla media di 95 chilometri all'ora 29 milioni di chilometri: 725 volte il giro della terra!

Domenica 20 luglio l'Apollo 11 è in orbita intorno alla Luna. Dal suo corpo si stacca il Lem, il modulo lunare, che porta Armstrong e Aldrin sul nostro satellite: Collins li attenderà sull'astronave con il gravoso compito di tenere ogni cosa sotto controllo.

Il Lem, chiamato in codice *Eagle* (*Aquila*), ha la forma simile a un ragno e dopo circa tre ore di viaggio alluna nel Mare della Tranquillità. In Italia sono

Neil Armstrong è sulla Luna!

Sta per sorgere la Terra piena. Che stupenda visione dalla Luna!

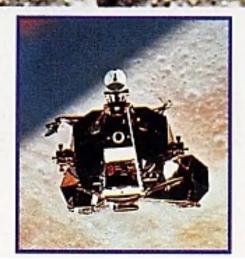
le 11 di sera: tutti restano incollati alla tivù che diffonde la più lunga trasmissione in diretta della sua storia. Ancora sei ore, poi Armstrong si affaccia dal Lem e scende per primo. Dopo qualche minuto anche "Buzz" lo imita. I due astronauti hanno una riserva di ossigeno di 48 ore, ma è prevista una permanenza di due ore per raccogliere 32 chili di ciottoli selenici. In quei momenti ci sono 600 milioni di persone davanti ai televisori, per lo più in bianco e nero.
A causa della gravità ridotta, un sesto rispetto alla Terra, Edwin e Neil si sentono fluttuare e si muovono a balzi. Scafandri compresi, pesano circa 170 chili, ma là è come se pesassero meno di 30 chili! Il momento più critico, quando tutti trattengono il fiato, è l'accensione dei razzi del Lem. Gli scienziati hanno studiato una miscela che permette l'accensione in assenza di ossigeno ma tutti sanno che, in caso di mancato funzionamento, il destino dei due astronauti sarebbe segnato. Ma tutto funzione e comincia la fase del ritorno.
Il 24 luglio, con un tuffo nel Pacifico, Armstrong, Aldrin e Collins rientrano sulla Terra! Vengono sottoposti a 21 giorni di isolamento, misura precauzionale per evitare eventuali "contagi lunari" (questa pratica venne poi sospesa dopo la quarta missione cioè quella dell'Apollo 14: gli scienzati erano ormai certi che non c'erano

Aldrin, secondo uomo a metter piede sulla Luna, guarda il Lem (che si riflette nel suo casco)

pericoli, poiché sulla Luna non esistevano virus e batteri).

E poi, il trionfo. Per le strade di Washington i tre astronauti vengono salutati da una folla oceanica. La gente, dai balconi e dalle finestre, lancia tonnellate di carta (fatta a strisce, naturalmente), costringendo gli spazzini a lavorare per giorni e giorni prima di ripulire la città.

L'orma lasciata da Niel Amstrong, un'impronta che non si cancellerà mai

LUNA PER POCHI

Solo altri dieci uomini hanno provato l'emozionante esperienza di Amstrong e Aldrin nel corso di sette missioni lunari (ultimo lancio nel 1972). In tutto sono stati raccolti 382 chili di pietre lunari che sono state studiate da scienziati di tutto il mondo ricavandone importanti informazioni, come l'età del nostro satellite (4 miliardi e mezzo di anni). Sono ormai passati più di venti anni dall'ultima missione e sembrerebbe tutto finito. Invece, si ricomincerà nel 2004 e intorno al 2020 sorgerà sulla Luna una colonia stabile. L'obiettivo della missione spaziale degli Stati Uniti si svilupperà in varie fasi. Nel 2004 sbarcherà un equipaggio che sotterrerà

UOMINI & MISSIONI

Yuri Gagarin: sovietico, fu il primo uomo a compiere un volo orbitale intorno alla Terra, a bordo della navicella-missile Vostok l'11 aprile 1961. Il volo durò un'ora e 41 minuti. Gagarin è morto in un incidente aereo.

Apollo 11

Neil Armstrong: nato il 5 agosto 1930 a Wapakoneta nell'Ohio, comandante della missione Apollo 11, all'epoca aveva quasi 39 anni; è laureato in ingegneria aeronautica e pilota. Da piccolo scrutava le stelle con un telescopio; da ragazzo, un giorno, disse che gli

(o... sollunerà) un modulo abitativo per proteggerlo dalle radiazioni cosmiche e installerà un generatore nucleare di energia. Gli astronauti si fermeranno 14 giorni. L'anno dopo seguirà un'altra missione: sei astronauti in 40 giorni perlustreranno, tracceranno strade e zone di atterraggio. Con una terza missione verrà installato un secondo modulo abitativo e 12 uomini per 90 giorni esploreranno la Luna. Nel 2007, 18 astronauti costruiranno una base lunare e la abiteranno. Nei primi tempi i rifornimenti arriveranno dalla Terra ma, in seguito, gli abitanti saranno autosufficienti. L'ossigeno sarà ricavato dall'ilmenite, un minerale molto comune sulla Luna, l'acqua sarà recuperata grazie a un sistema bio-

sarebbe piaciuto andare sulla Luna. Il suo desiderio è stato esaudito!

Edwin "Buzz" Aldrin: nato il 20 gennaio 1930 è laureato in scienze, pilota di aviogetti, docente di astronautica e presidente della Strarcraft enterprise. È consulente dei programmi spaziali.

Michael Collins: nato a Roma il 31 ottobre 1930 è laureato in scienze e tenente colonnello aeronautico. È un acceso sostenitore del programma che prevede l'uomo su Marte.

Apollo 12

Charles Conrad: comandante dell'Apollo 12, oggi ha 64 anni, è rimasto alla Nasa (ente spaziale americano) fino al 1974. Oggi è presidente del colosso aeronautico McDonnell Douglas.

Alan Bean: oggi ha 62 anni, dipinge quadri spaziali. Uno, dipinto con polvere spaziale, è stato acquistato dal filatelico Bolaffi ed esposto a maggio a

Aldrin scende dalla scaletta del Lem. È il secondo uomo sul nostro satellite

logico chiuso e ci saranno serre idroponiche (cioè colture che si sviluppano in acque ricche di sali nutritivi) dove sarà possibile far crescere frutta e verdura (he sapore avranno le mele lunari?). E forse nel 2030 nascerà il primo bambino extraterrestre!

LA LUNA

Diametro: km 3476; volume: 1/49 della Terra; superficie: kmq 36 milioni; distanza media dalla Terra: km 384.410; mese lunare 704 ore terrestri; cima più alta: monte Leibnjtz, 8840 m.; temperatura massima: 120 gradi sopra zero, di giorno; minima: 120 gradi sotto zero, di notte.

Torino, in occasione della mostra sulla celebrazione del 25° anniversario della conquista della Luna.

Apollo 13

La missione ebbe un guasto e gli astronauti si slavaro utilizzando il Lem per rientrare sulla Terra.

Apollo 14

Alan Stepard: comandante dell'Apollo 14, fu il primo americano a compiere un volo suborbitale con la capsula Freedom 7, poco dopo Gagarin. Ha comandato anche la missione Apollo 7. Oggi è presidente della Seven fourteen enterprise.

Edgar Mitchell: è nato nel 1930, scese con Stepard nel cratere di Fra Mauro e oggi si dedica a esperimenti di parapsicologia.

Apollo 15

David Scott e **James Irving**: furono i primi uomini alla guida di un'auto lunare. Scott oggi ha 62 anni ed è rimasto nel mondo aero-

QUANTO TEMPO?

Per andare dalla Terra alla Luna, quanto tempo ci metteresti se andassi... a piedi? Percorrendo sei km l'ora ci vorrebbero 2670 giorni camminando ininterrottamente. E in bicicletta?: 801 giorni pedalando a 20 km/h. E in automobile a 90 km/h: 179 giorni. Con l'Apollo 11: 110 ore (4 giorni e 14 ore).

CHE PREZZI!

Pochi mesi fa, a New York, Sotheby's ha messo all'asta un frammento di pietra lunare da un carato: è stata venduta per 442.500 dollari, cioè 376 milioni di lire al grammo!

Splashdown! La missione Apollo 11 è riuscita e i tre astronauti, dopo l'ammaraggio, attendono di essere recuperati da un elicottero della Nasa

Armstrong, Collins e Aldrin posano per la prima foto dopo il ritorno sulla Terra

spaziale, mentre Irving, che era diventato il coordinatore di un gruppo di uomini alla ricerca l'Arca di Noè, è morto nel 1991 per un infarto.

Apollo 16

John Young e **Charles Duke**: nono e decimo uomo sulla Luna, parteciparono alla missione Apollo 16. Young è rimasto sempre alla Nasa e, oggi in pensione, ne è ancora un consulente. Duke è vicepresidente di una compagnia con sede a S.Antonio.

Apollo 17

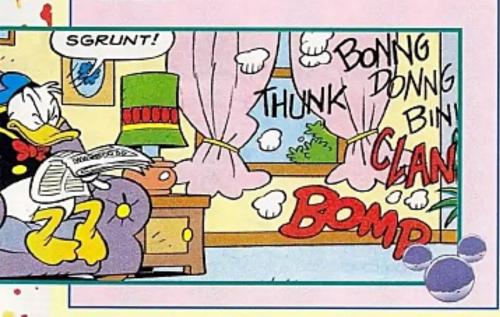
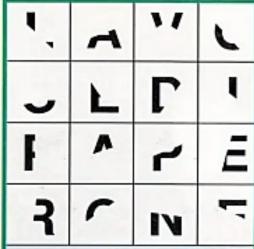
Harrison Schmitt: fu l'unico scienziato di professione che andò sulla Luna. Recentemente ha collaudato un nuovo tipo di tuta spaziale.

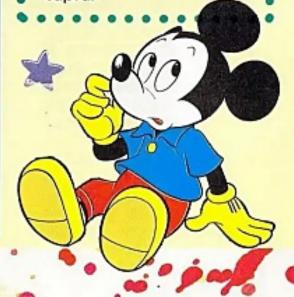
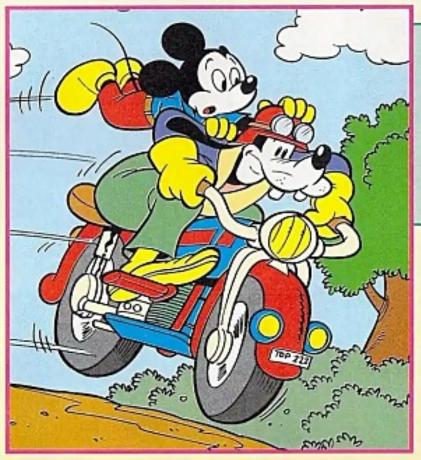
Eugene Cernan: l'ultimo uomo che lasciò le sue impronte sulla Luna. Oggi dirige una sua azienda.

Ornella Valle
(foto Science photo library, Nasa black star, Nasa, Sygma)

I giochi sono inseriti in base alla difficoltà: dal più facile al più difficile. Se arrivi in fondo sei super!

LA SIESTA

Povero Paperino! Se vuoi scoprire cosa gli sta succedendo, leggi la poesiola qui sotto e cerca le due parole mancanti. Un indizio: sono entrambe composte dalle stesse lettere, tranne la prima.
"Vuole legger Paperino il giornale in santa YXXX, ma si arrabbia, poverino, perché fuori nulla ZXXX!"

I MONELLI

Qui, Quo e Qua hanno architettato un bello scherzo per lo zio Paperino: gli hanno nascosto un registratore sotto il divano! Se vuoi sapere cosa hanno registrato, completa le lettere dello schema e lo saprai.

INDOVINA, INDOVINELLO

L'auto ne ha solo una,
ne ha due la bicicletta,
ne ha tre la motoretta...
ma la nave nessuna!

Di cosa si tratta?

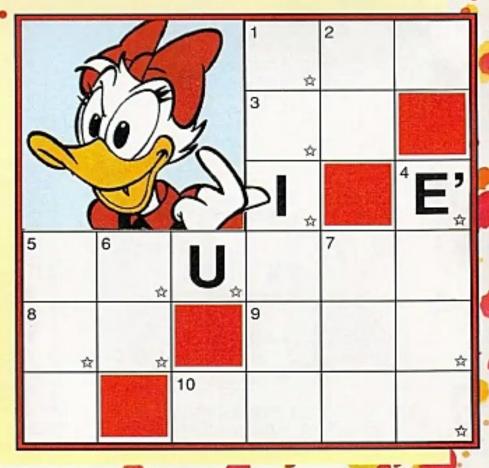
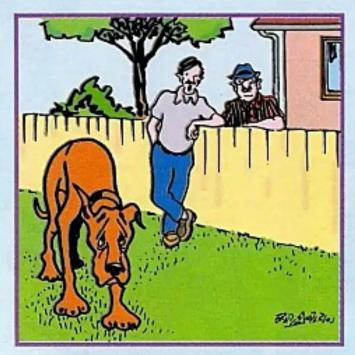
Le soluzioni dei giochi sono a pag.81

ALLA FESTA

Paperina è andata a una festa con Minni e vede entrare un tipo molto stravagante. Che cosa chiede all'amica? Lo scoprirai, a cruciverba ultimato, leggendo di seguito le lettere delle caselle con le stelline.

Orizzontali:
1. Preposizione semplice - 3. Le iniziali della Parisi - 5. Altro nome del pescecane - 8. È veloce... senza voce - 9. Abbreviazione di valle - 10. Vi si infila l'anello.

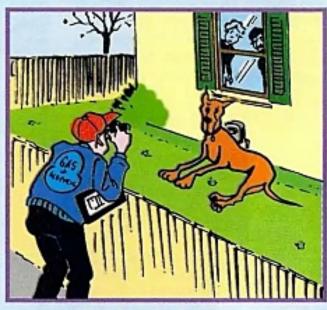
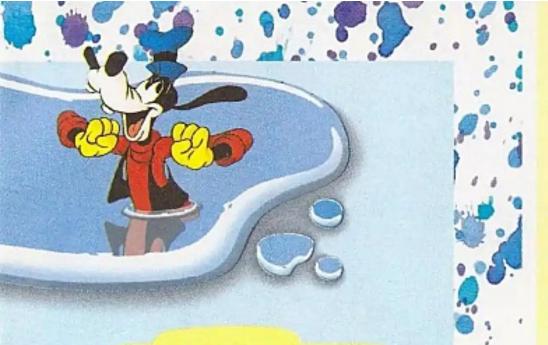
Verticali:
1. Servono per aprire e per chiudere - 2. Due di coppe - 4. Uno dei Sette Nani - 5. Due per tre - 6. Abbreviazione di quintale - 7. Un po' di latte.

Risate BOOM

"Non accetta che la sua squadra non sia arrivata alle finali..."

"La partita comincia: ti ho acceso la Tv e, vista la situazione della tua squadra, ti ho preparato questo spuntino consolatorio!"

ARBITRI

- Perché gli arbitri sono tutti tifosi della Roma?
- Perché hanno i cartellini gialli e rossi.

"Non può lavorare un poco più veloce? Tra mezz'ora c'è la finale dei Mondiali!"

"Ora capisco perché le nostre letture del gas sono sempre approssimative!"

STRANE PARTITE
- Come si chiama una partita vietata?
- Inter-detta

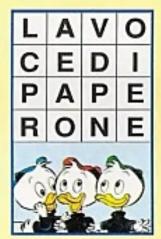
"Hai visto che tenuta? Sono lì dall'ultima volta che ho giocato alla battaglia dei tramezzini!"

CHE RIDERE SE...
... la squadra dei sagrestani tirasse solo... campanili!

•• SOLUZIONI ••
(dei giochi di pag. 78)

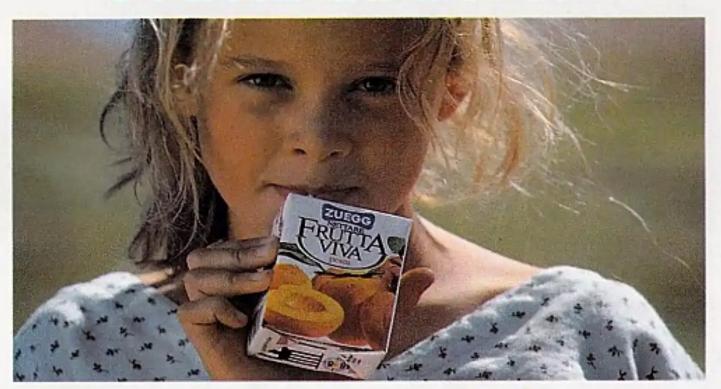
La siesta
Le due parole sono: **pace e tace**

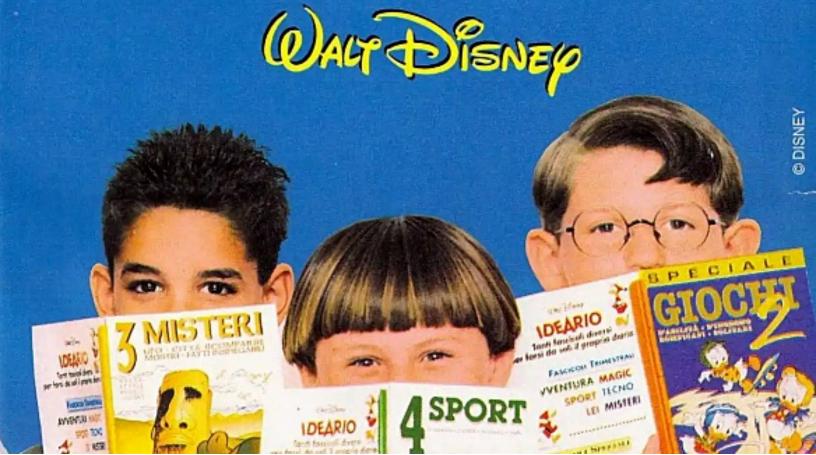
I monelli

L	A	V	O
C	E	D	I
P	A	P	E
R	O	N	E

Indovina, indovinello
La risposta è: la lettera **T**!

Alla festa

			C	O	N
			H	P	■
			I	■	E'
S	Q	U	A	L	O
E	L	■	V	A	L
I	■	D	I	T	O

Paperina domanda: **"Chi è quello?"**

POSTERGIOCO
IN REGALO
Edenpuzzle
DA RITAGLIARE
Auguri! Oggi Edenpuzzle compie 5 pezzi. Ormai è grande ma deve ancora crescere. Non hai ancora visto le Montagne russe, le Cascate del Niagara, il fantastico percorso del Trenino e le macchinine d'epoca che percorrono i sentieri della Vecchia America. Un giono a Edenlandia? Un lungo viaggio nel mondo della fantasia.
A NAPOLI
LEADER DEL TEMPO LIBERO
PEZZO 5 PEZZO
ritaglia lungo il contorno
IL PARCO DEI DIVERTIMENTI
Edenlandia
INFORMAZIONI: TEL. 081 - 2394090 / FAX 081 - 2391348
A Edenlandia, c'è tutto il divertimento

L'IDEARIO E' BELLO PERCHE' E'VARIO.

Sì, viaggiare e

Ore di attesa? Niente paura, ecco giochi e passatempi lunghi da qui... alla tua vacanza

KARAOKE A TRE PAROLE

Scegli una canzone ben nota (puoi cominciarecon l'inno d'Italia che avrai sentito suonare molte volte sui campi del Mondiale di calcio Usa!) e canta le prime tre parole, seguirà il tuo compagno con altre tre parole e così via, a turno, tre parole ciascuno. Chi sbaglia esce dal gioco e si ricomincia. Un suggerimento: per riuscire bene bisogna avere una buona memoria visiva e immaginare le parole della canzone che scorrono mentalmente davanti agli occhi, proprio come avviene sugli schermi del karaoke!

Le soluzioni dei giochi proposti sono a pagina 93

un po' giocare!

AUTO NUOVA, TARGA NUOVA!

Niente più MEssina, RAvenna, NOvara! E dire che le sigle di queste città davano, una dietro l'altra, il nome di una bella cittadina veneta: quale? Leggi la soluzione a pagina 93 e ricorda questo gioco quando ti troverai a viaggiare a velocità ridotta. Con i tuoi compagni di viaggio puoi passare il tempo componendo parole con sigle automobilistiche. Vince chi ne trova di più o chi compone la più lunga.
Con le nuove targhe, invece, puoi divertirti a scoprire relazioni tra lettere e numeri. Provaci!
a) AA 030 AA; b) HF 8642 DB; c) BD 2439 CI; d) CD 234 EF; e) GG 7777 GG

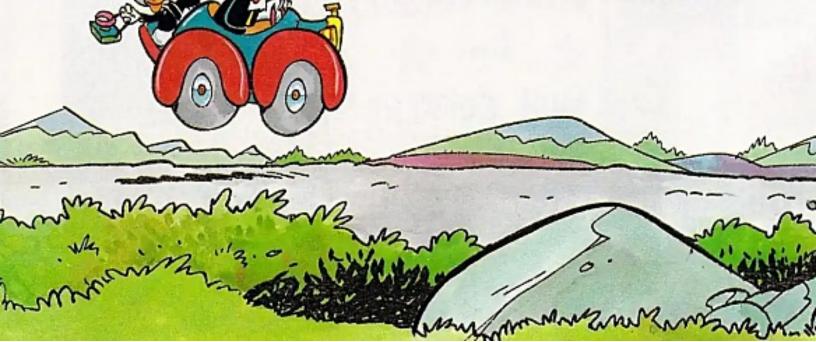
PERCORSI DA CAPOGIRO

Mentre l'auto è in autostrada, puoi tenere d'occhio i cartelli che segnalano le distanze chilometriche e giocare con i numeri. Prova con questo esempio che utilizza alcuni percorsi autostradali europei: tutte le distanze hanno qualcosa di caratteristico, cosa?

A	Parigi - Londra (via Calais-Dover)	km 414
B	Londra - Edimburgo	km 656
C	Barcellona - Madrid	km 636
D	Bolzano - Praga	km 656
E	Amburgo - Copenaghen	km 321
F	Norimberga - Berlino	km 424
G	Genova - Barcellona	km 842

PER FAR RIMA AGGIUNGI PRIMA...

Chi guida il gioco dice una parola e i compagni di viaggio devono dirne un'altra che la contenga, in fondo, al centro o all'inizio (Ada - bada - adatto - badato). Se la parola è contenuta al fondo avrai anche la rima. Esercitati con questi esempi: avo - cavo, gazza - ragazza, setto - settore, esso - spessore, danza - ricordanza. E adesso tocca a te!

Aggiungi 1 lettera: ara - OOOO ago - OOOO
Aggiungi 2 lettere: sotto - OOOOOOO
vetta - OOOOOOOO
Aggiungi 3 lettere: conto - OOOOOOOO
anno - OOOOOOO
Aggiungi 4 lettere: asso - OOOOOOOO
atto - OOOOOOOO
Aggiungi 5 lettere: motto - OOOOOOOOOO

PAROLE IN FORMA

Se descrivi la pioggia che cade in forma di pioggia, o una rosa in forma di rosa, fai un calligramma, parola che vuol dire belle lettere, belle figure. Seduto nel tuo scompartimento, puoi sbizzarrirti a trasformare in calligrammi pensieri, frasi, poesie, purché riproducano sempre il tema o l'oggetto trattato.

UNA FORESTA DI SEGNALI

Mentre sfrecci in paesaggi sempre diversi, puoi incontrare segnali poco frequenti. Sapresti riconoscerli? Abbina quelli riportati qui sotto alla giusta definizione E se vuoi allenarti per la futura patente di guida, porta in viaggio un manuale di scuola e divertirti a decifrare più segnali possibili. È un ottimo allenamento per i futuri guidatori!

A Obbligo di dare la precedenza — a

B Strada a doppio senso di marcia — b

C Divieto di transito ai rimorchi — c

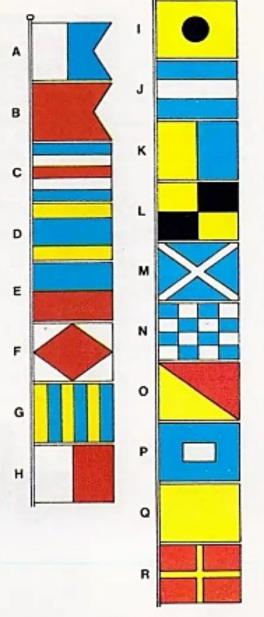
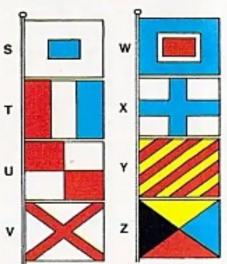
D Fine del divieto precedentemente annunciato — d

E Divieto di transito a chi trasporta materiali esplosivi — e

TELEGRAMMI IN ARRIVO

Scegli una parola abbastanza lunga e, utilizzando tutte le lettere nell'ordine, prova a scrivere il testo di un telegramma. Se giochi in compagnia, alla fine puoi confrontare il tuo telegramma con quello dei tuoi amici .
Ecco un esempio: naufragio = Nave Affonda Urge Fare Rapidamente Arrivare Gommoni In Otranto.

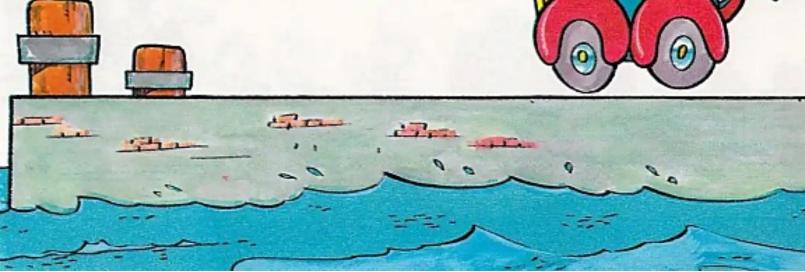
L'ALFABETO NAVALE

Esiste un alfabeto navale composto da bandierine, una per ogni lettera. Puoi divertirti a impararlo e poi comporre messaggi da far decifrare ai tuoi compagni di viaggio. Fai attenzione quando ti trovi in un porto: potresti notare imbarcazioni che sventolano una serie di bandierine; non sono solo decorative, potrebbero comporre un messaggio!

LE NUVOLE IN TESTA

IMBARCO DC 18

Spostando tutti gli stecchini che vuoi, sai trasformare la scritta che si trova qui sotto nel nome di un mezzo di trasporto? Sempre utilizzando gli stecchini, puoi divertirti a comporre parole e figure con un numero limitato di pezzi (esempio: un albero con cinque stecchini) e, dopo averle realizzate, puoi coinvolgere i compagni di viaggio, chiedendo di inventare figure con un preciso numero di stecchini.

OCCHIO AL TABELLONE!

A volte non solo il viaggio è lungo, ma anche l'attesa può diventare interminabile... L'aeroporto, però, offre tante occasioni per distrarsi. I grandi tabelloni dei voli, per esempio, possono essere utilizzati per giocare con le lettere (con le lettere di uno scalo prova a ottenere un'altra parola, cerca la città più corta e quella più lunga...) e con inumeri (utilizzali per fare una gara di operazioni aritmetiche, cerca quello con cifre tutte diverse e quello con cifre tutte uguali) e per... ripassare la geografia! Per esercitarti, prima di partire rimetti a posto le righe di questo tabellone che è andato in tilt.

	Paese		Scalo e aeroporto
A	Albania	a	Oporto Porto/Pedras Rubras
B	Irlanda	b	Budapest - Ferihegy
C	Malta	c	Stoccolma - Arlanda
D	Norvegia	d	Tirana - Rinas
E	Portogallo	e	Limerick - Shannon
F	Svezia	f	Oslo - Fornebu
G	Ungheria	g	Valletta - Luqa

MINIGIOCHI DA VIAGGIO

Se sei un appassionato di giochi da tavolo, puoi continuare le tue partite anche in auto o in treno, grazie alle versioni 'da viaggio' realizzate dalle principali case produttrici di giochi in scatola.
Ecco alcuni suggerimenti di giochi formato viaggio che puoi trovare nei negozi di giocattoli a un prezzo che si aggira attorno alle 20 mila lire.
Editrice Giochi: *Monopoli, Risiko!, Cluedo, Visual game, Scarabeo, Paroliere, Dama, Scacchi, Backgammon, Domino, Battaglia navale, Roulette, Yacht, Cluedo J.* e *Monopolino* (gli ultimi due in versione disneyana).
MB Giochi: *Dama, Backgammon, Scacchi, Passa parola, Forza 4, Affonda la flotta, Indovina chi?, Tiro vincente, Simon, Il gioco del 45, Memorando, Perfection.*
Parker: *Master mind, Il coccodentista, Trivial edizione Food & drink* (domande di argomento alimentare) ed edizione *Italia* (domande geografiche sul nostro Paese).
Ravensburger: *Scrubble* e *Quiz & lode.*
Clementoni: *Linearama, Ghost writer, Zig-zag, Occhio di lince, Città d'Italia, Scopri dov'è, Arcobaleno, Fantasia di forme, Girotondo di parole.*

IN VIAGGIO COL VIDEOGIOCO

Per passare il tempo in viaggio vanno benissimo anche i videogiochi tascabili (sconsigliati per chi soffre il mal d'auto o il mal di mare).

Te ne consigliamo alcuni. Puoi giocare con i personaggi dei film Disney come *Sirenetta, Aladdin, Darkwing Duck* con i videogiochi di Tiger (distribuiti in Italia da Gig).
Se possiedi un sistema portatile Game boy, puoi scegliere

tra: *Cool spot* e *Wario Land* (piattaforme), *Jimmy Connors* (tennis), *Mr. Pac-man* (rompicapo). Per il sistema *Game gear* sono interessanti: *Sonic drift* (gioco di guida), *Deep duck trouble* (piattaforme) e *Nba Jam* (basket).

SUGGERIMENTI UTILI

- Prima di partire prepara uno zainetto da viaggio con matite, temperamatite, fogli di carta, gomma, forbici piccole e con le punte arrotondate, stuzzicadenti (utili per giochi di prestigio e per segnare i punti), un orologio con la lancetta dei secondi, pezzetti di spago, un dizionarietto e un atlante tascabili (utili per i giochi di parole e geografici), giochi tascabili, uno o due mazzi di carte.
- Portati un walk-man con le cassette preferite.
- Se soffri l'auto evita giochi in cui bisogna leggere o scrivere.
- Se viaggi in macchina evita di coinvolgere il guidatore in giochi che possano distrarre la sua attenzione alla strada.
- Puoi trovare altri giochi nel prezioso manualetto tascabile *Giochi da viaggio* , Vallardi editore.

A cura di
Michele Francipane
e Gabriella Valera

SOLUZIONI

Auto nuova, targa nuova
La cittadina è Merano; la targa *a* si legge ugualmente nei due sensi, le targhe *b* e *c* hanno i numeri che corrispondono all'ordine delle lettere nell'alfabeto (h è l'ottava lettera, f la sesta...), la *d* ha i numeri continui crescenti, la *e* ha i numeri e lettere tutti uguali.

Percorsi da capogiro
A, B, C, D, F sono numeri leggibili nei due sensi; B = D; E è formato da numeri decrescenti; C, F e G ogni cifra è il doppio o la metà della vicina.

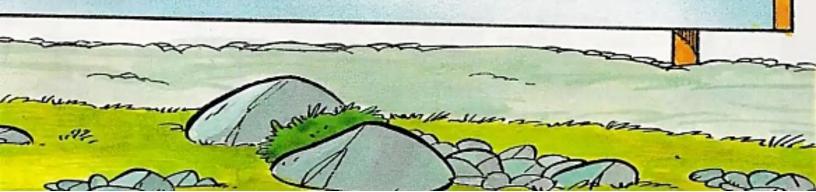
Per rima, aggiungi prima...
1. cara, mago; 2. risotto, civetta; 3. racconto, inganno; 4. compasso, contatto; 5. bergamotto. Se ne hai trovate altre, meglio ancora!

Una foresta di segnali
A-d; B-a; C-e; D-c; E-b.

Imbarco DC 18

AEREO

Occhio al tabellone
A-d; B-e; C-g; D-f; E-a; F-c; G-b.

Scopri se sei solito regalare più facilmente

A proposito

Rispondi al test spaziale, scegli tra A e B e segui le frecce

Preferisci:
A la luna piena
B la mezza luna

Se hai scelto A parti da qui

Se hai scelto B parti da qui

Nelle notti di luna piena:
A) si fanno sogni fantastici
B) uff! Che fatica prendere sonno con tutta quella luce!

Guardi gli occhi di una persona:
A) per capirne l'anima
B) per prendere la mira e... infilarci le dita!

Dopo un acquisto meditato a lungo:
A) sei soddisfatto della tua scelta
B) argh! Ma chi te l'ha fatto fare?

In ascensore:
A) conosci un sacco di persone
B) soffri di claustrofobia

PROFILO A

sorrisi o... musi lunghi fino al pavimento
di lune
Un amico si scorda del tuo compleanno:
A) glielo ricordi con un sorriso
B) e lo chiami amico?
A
B
Ti piace vestirti:
A) con abiti multicolori
B) o di bianco o di nero
A
B
PROFILO C
Preferisci dormire:
A) all'aperto, sotto le stelle
B) con le lenzuola tirate fin sopra il naso
A
B
VOLTA PAGINA E CONTROLLA IL TUO PROFILO
Le notti di luna piena sono notti di...
A) dei lupi mannari!
B) delle zanzare!
B
A
Quando piove:
A) ne approfitti per riordinare la stanza
B) ti arrabbi, perchè nonsopporti la pioggia
B
A
PROFILO B

Profilo A

LUNATICO

Sei un collezionista di lune storte e musi lunghi! Bizzarro, capriccioso e volubile. Ma hai un fascino misterioso. Hai l'animo del poeta e nei momenti di malinconia attiri coccole e tenerezze come una calamita. Quando ti arrabbi, invece, sei una calamità! E ti arrabbi per niente. Metti in crisi gli amici che si sentono in colpa e si domandono: "Cosa gli avrò combinato questa volta?" Ma il più delle volte ce l'hai con te stesso. Con una cura di sorrisi e pazienza (quella degli altri) ridiventi adorabile.

Profilo B

UN'ECLISSI

Alterni alti e bassi! Sei splendente, e chi ti sta vicino è costretto a mettere occhiali antiriflesso; ma in un attimo muti d'umore e ti trasformi in un temporale. Sei proprio come un'eclissi di luna! Ma, con la stessa velocità con cui ti sei arrabbiato, torni a splendere. Con questi cambiamenti di... luce rischi di disorientare chi ti vive accanto.

Profilo C

SOLARE

Sei brillante, radioso... bello come il sole! Riesci a sdrammatizzare qualsiasi situazione e a dare colore anche alle situazioni che si presentano in bianco e nero. La tua arma vincente è il sorriso. Ma attento: va bene essere sereni durante un esame, ma scoppiare in una fragorosa risata davanti a un professore è irriverente. E poco proficuo ai fini del voto... Comunque sei una persona positiva e raggiante: ma non tenerli tutti per te questi raggi! Cerca di propagare un po' del tuo splendore a qualche iscritto al club dei musi lunghi!

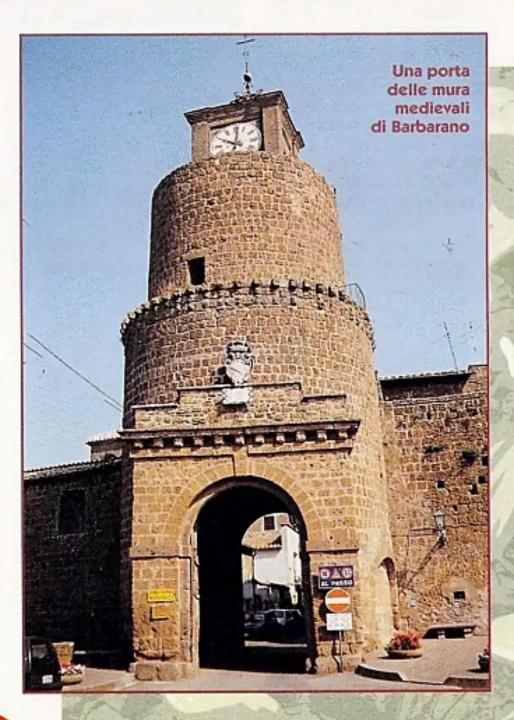
a cura di Valentina de Poli
disegni di Marco Ghiglione

Visita al parco Marturanum, nel Lazio

SOTTO IL SEGNO DEGLI ETRUSCHI

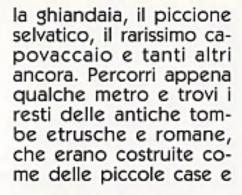
Un'escursione indimenticabile fra boschi di querce, pioppi, salici e resti archeologici di grande importanza

Una porta delle mura medievali di Barbarano

A una sessantina di chilometri da Roma, osservi uno splendido paesaggio ricco di querce, aceri e noccioli e senti il cinguettio della ghiandaia e il fischio del picchio... in un centro storico medievale sorto nelle vicinanze di tombe etrusche e romane!
Per proteggere questa zona ricca di risorse naturali e archeologiche, nel 1984 è nato il parco regionale suburbano Marturanum, che si estende per 1450 ettari nel comune di Barbarano Romano, in provincia

di Viterbo. Il parco sorge sul colle San Giuliano, dove era stata costruita la città di Marturanum, già conosciuta dagli etruschi e di cui oggi puoi vedere alcuni resti.
La visita parte proprio da Barbarano, una cittadina circondata da mura e torri che risalgono al 1200. Qui le strade sono strette e silenziose, le case costruite con la rossiccia pietra di tufo e all'esterno hanno antichi portici o lunghe scale dove spiccano variopinti fiori. Solo qualche minuto in quest'ambiente e ti sembra di aver fatto un salto indietro nel tempo. Attraversato Barbarano e visto il piccolo museo del centro visitatori, eccoti nel cuore del parco, che assume paesaggi diversi: a sud ci sono autentiche praterie con biancospini e ginestre dove mucche e cavalli pascolano liberamente, mentre a nord trovi una ricchissima varietà di specie vegetali.
Oltre alle querce, trovi cerri, roverelle e lecci che con le loro ricche fronde rendono i sentieri freschi e ombreggiati. Nel sottobosco ci sono diversi tipi di felci, orchidee, viole e cespugli di erica e rocce ricoperte dal muschio dove crescono miriadi di piantine. Fra il verde, senti i canti di centinaia di volatili: il passero solitario,

Ecco Asso, uno dei cavalli del parco

Con Topolino nel parco

Per tre sabati consecutivi, il 16, il 23 e il 30 luglio, le guide dell'associazione Vegoia accompagneranno nel parco suburbano Marturanum venti lettori di Topolino per una gita gratuita. Per prenotarti, telefona allo 0761/414507 oppure allo 0761/414348.

Incisioni etrusche del IV secolo avanti Cristo

la ghiandaia, il piccione selvatico, il rarissimo capovaccaio e tanti altri ancora. Percorri appena qualche metro e trovi i resti delle antiche tombe etrusche e romane, che erano costruite come delle piccole case e che sono molto interessanti da vedere.

Poi percorri un sentiero tra due pareti di tufo, che si formarono quando i vulcani Vicano e Sabatino (che adesso sono diventati due laghi) coprirono di lava la zona, e ti ritrovi in una piccola radura dove centinaia di farfalle volteggiano tra i fiori. Vicino, c'è il torrente Verlungo, sulle cui sponde, con un po' di pazienza (e di fortuna!) puoi vedere la salamandrina dagli occhiali, la rana greca e il granchio di fiume.

Mentre cerchi questi animali, puoi incamminarti verso il punto di partenza, ripercorrendo il suggestivo sentiero dell'andata che al ritorno ti sembrerà ancora più bello.

Fiammetta La Guidara
(testo e foto)

Come si arriva

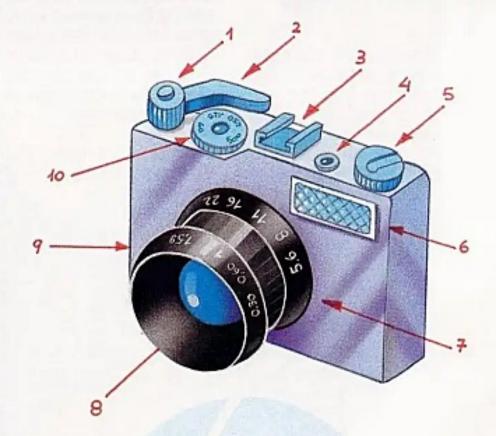
Il parco Marturanum si trova nel comune di Barbarano. Da Roma si arriva dalla Via Cassia o dalla Via Braccianese (65 km); da Viterbo si prende la Via Cassia (30 km) e dalla Toscana si scende per la Via Aurelia, uscendo in direzione Tarquinia.

SIAMO TUTTI FOTOGRAFI!

Topolino ti insegna come fare bellissime fotografie

L'apparecchio fotografico

Per entrare nel magico mondo della fotografia bisogna conoscere bene la macchina fotografica.
La parte fondamentale è costituita dal corpo fotografico che ha il compito di proteggere la pellicola dalla luce sino al momento dello scatto. Nel lato posteriore di questa scatola c'è uno sportello che permette di inserire la pellicola. Nella parte superiore è situata la leva di carica (2) che fa avanzare la pellicola dopo ogni scatto (1). Vicino a questa leva c'è la ghiera per il cambio di sensibilità del-

la pellicola: informa la macchina del numero di "Iso" che distingue la pellicola che utilizzeremo. Gli "Iso" variano dai 50 ai 1600 (fino ai 200 "Iso" per le giornate luminose, oltre per situazioni con poca luce).
L'otturatore è costituito

da due tendine che si muovono lasciando un piccolo spazio che permette al soggetto da fotografare di essere fissato sulla pellicola.

L'obiettivo (8) è l'occhio della macchina. Esistono obiettivi per fotografare paesaggi, altri per i ritratti, altri per fiori o insetti.

Mentre si scatta una fotografia è importante rimanere fermi se desideriamo immagine nitide.

La luce per scattare una fotografia è un elemento importante. Quando desideriamo impressionare sulla nostra pellicola un bel paesaggio, dobbiamo tenere il sole alle spalle. E per avere un'immagine con tutti gli elementi del paesaggio nitidi, è meglio tenere il "foro" d'apertura dell' obiettivo, che si chiama diaframma, il più ridotto possibile.

Per regolare il diaframma è posta intorno all'obiettivo una ghiera (7) con valori numerici (5.6, 8, 11, 16). Sempre per il nostro paesaggio, con una bella giornata di sole utilizzeremo come apertura il valore 11 o 16.

Torta per il festeggiato! È il momento della foto

La macchina dà i numeri

Ecco cosa trovi in una macchina fotografica:

1) è il pulsante che ti permette di scattare una foto;
2) quando hai scattato la tua foto, con questa leva fai avanzare la pellicola;
3) qui si installa l'apparecchio per il flash;
4) qui vedi quante foto hai scattato;
5) quando la pellicola è terminata, con questa levetta la riavvolgi;
6) è la lente del mirino: lì inquadri il tuo soggetto;
7) è la scala dei diversi valori del diaframma;
8) questa è la lente dell'obiettivo;
9) con questa ghiera definisci la distanza del soggetto;
10) con questa ghiera definisci la durata dell'esposizione.

Una festa, un compleanno, una persona da ricordare

Ti faccio un

Ecco come si fa per ottenere una buona fotografia

Il ritratto è una fotografia a una persona ripresa da vicino.
Gli obiettivi da utilizzare sono quelli con focali tra il 50 mm e il 100 mm che permettono di mantenere una certa distanza dal soggetto per non disturbare il nostro modello.
Quando fotografi all'aria aperta, la condizione di luce ideale è quella con il sole leggermente offuscato, cioè coperto da qualche leggera nuvola, così la luce è più diffusa e crea ombre meno forti sul viso.
La fine della scuola (e l'inizio delle vacanze) può essere un buon motivo per una festa che potrà offrire l'opportunità per scattare simpatiche immagini di gruppo.
Durante la festa la fotocamera deve essere sempre pronta allo scatto per riprendere le espressioni più naturali.
Immaginate, per esempio, di dovere fotografare il vostro amico mentre sta spegnendo le candeline sulla torta: questo è un attimo importante e bisogna essere veloci e pronti per immortalarlo.
Importante è la ripresa delle emozioni e gli stati d'animo che si riflettono sul viso. Mentre fotografiamo la festa, se il locale è ben illuminato non avremo bisogno dell'aiuto del flash; è importante ricordare che dobbiamo tenere la finestra che illumina il locale alle nostre spalle, per non avere personaggi scuri, e un fondo chiaro nelle nostre immagini. Invece se il locale non è abbastanza illuminato dalla luce esterna, dovremo utilizzare il flash; se si indiriz-

Buon compleanno! Che c'è di meglio di una buona torta, le candeline, un sorriso e... una fotografia? Sorridi e il ritratto sarà perfetto

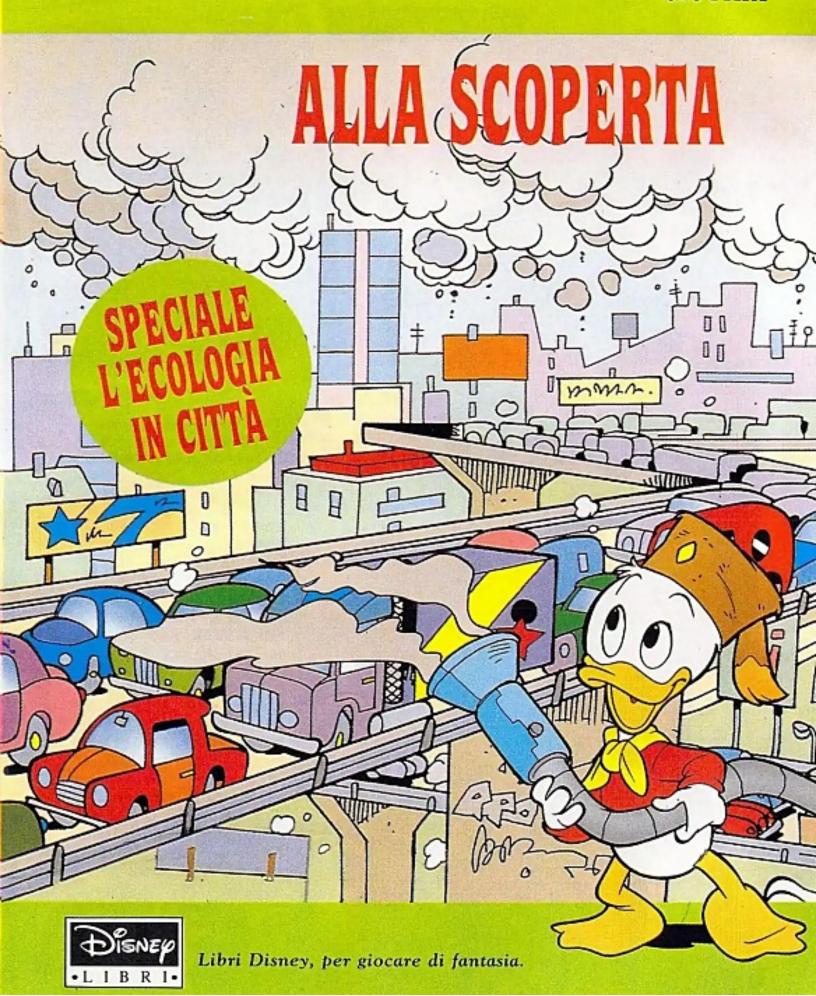
Ti racconto una favola. Nonno e nipote vicini intenti a leggere e ad ascoltare

za la luce del flash sul soggetto, bisogna porre attenzione alla forte ombra che proietterà sulle persone che gli stanno dietro o sullo sfondo. Per ridurre questo effetto si può porre davanti alla parabola della lampadina della carta velina che rende la luce del lampo più soffusa e morbida. Cerchiamo di non indirizzare il lampo diretto del flash sul volto di una persona, perché illumina il fondo dell'occhio con il risultato di avere il nostro soggetto con gli occhi rossi.

Giorgio Mesturini
Massimiliano Dorigo

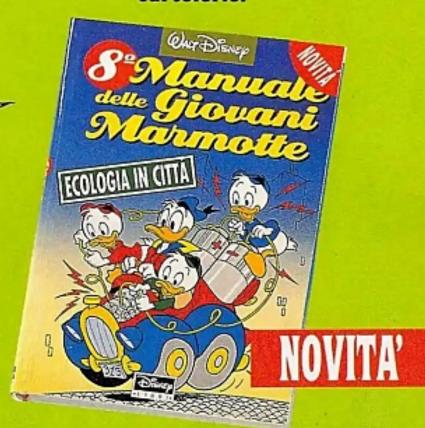
GIOVANI

DISNEY LIBRI

Libri Disney, per giocare di fantasia.

DELLA NATURA IN CITTÀ

Lo sai... Come si misura l'inquinamento dell'aria?
Come si diventa investigatore zoologico?
E come trasformare il tuo balcone in un giardino tropicale?
Tutto questo (e altro ancora) nel nuovo
MANUALE DELLE GIOVANI MARMOTTE VOL. 8 - L'ECOLOGIA IN CITTÀ.
Una miniera di informazioni, giochi, curiosità per imparare a conoscere e salvaguardare l'ambiente che ci circonda.
Perché in città la natura c'è... anche se spesso non si vede!

in vendita nelle migliori librerie e cartolerie.

NOVITA'

Il Grande Disco Rosso Del Sole
Si Leva Alto sull'Orizzonte.

Walt Disney Records
Presenta

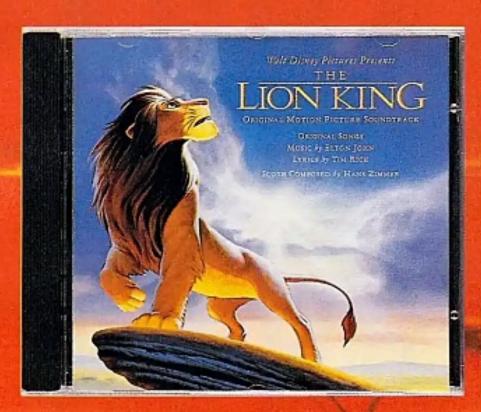
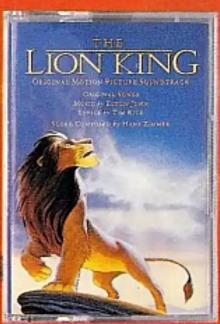
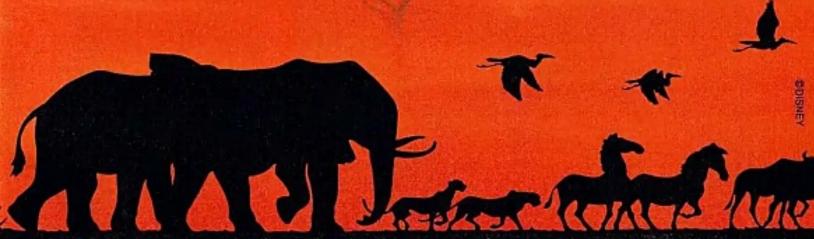
Disney's
The Lion King

La Colonna Sonora Originale Del Film

Canzoni Scritte da
Tim Rice e Elton John
Temi Musicali di Hans Zimmer

Contiene Il Singolo
"Can You Feel The Love Tonight"
Interpretato da Elton John

La Notte Cede Il Posto Al Giorno
L'africa Si Sveglia

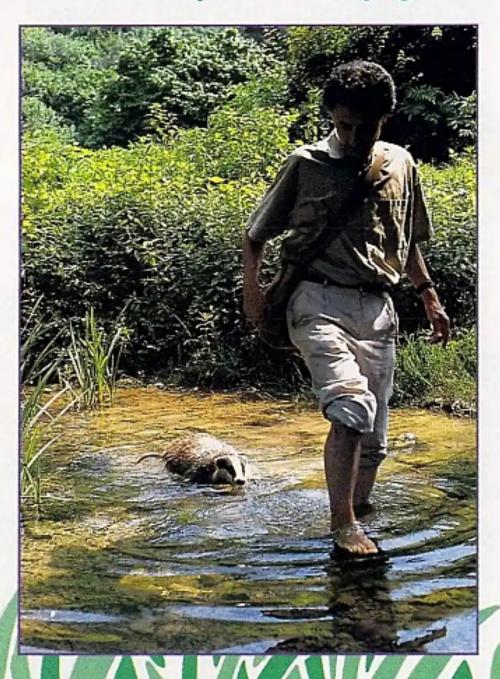
LAPISLAPIS

In Tutti i Negozi Di Dischi

Su Musicassetta e Compact Disc

DISTRIBUZIONE
Sony Music

C'è chi ha un cane, chi un gatto e chi ha...

UN TASSO PER AMICO

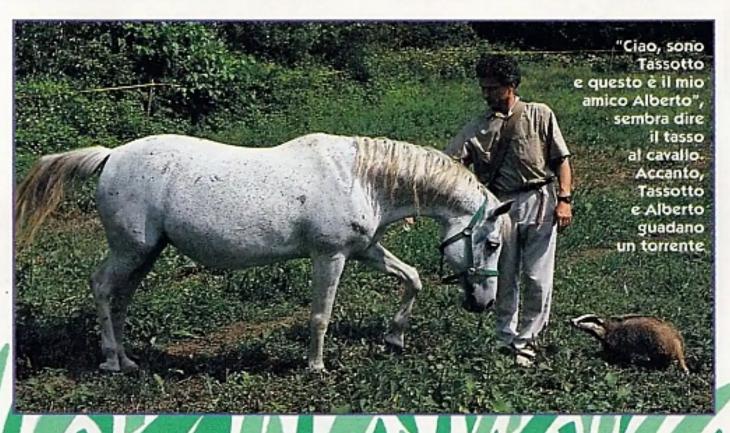
È la storia di Alberto e Tassotto, inseparabili compagni d'avventura

Chi trova un amico trova un tesoro! Se poi questo amico ha quattro zampe, il tesoro è ancora più ricco. Di questo è convinto anche Alberto Fagan che, senza volerlo, si è trovato come compagno di... lavoro e passeggiate un tasso.

Tutto è cominciato verso febbraio dell'anno scorso, quando mamma tasso stava attraversando una strada di montagna, vicino al lago di Fimon, in provincia di Vicenza. Nell'oscurità della notte, mamma tasso non si accorse che da una curva stava sopraggiungendo una macchina. Rimase accecata dai fari e non ebbe la prontezza di scappare verso il bosco, così fu travolta in pieno. L'autista forse neppure si accorse di lei e, comunque, non soccorse lo sfortunato mammifero.

Il mattino dopo, mamma tasso fu ritrovata da un agente del corpo fore-

stale che non poté fare nulla per lei... Invece fu attratto da un fievole richiamo di cucciolo che mamma tasso doveva aver dato alla luce poche settimane prima.
L'agente ispezionò subito l'area circostante del bosco e, poco dopo, aveva fra le mani un cucciolo di circa ottocento grammi (da grande un tasso pesa anche quindici chili), vispo e simpatico, che affidò a un esperto di animali, Alberto Fagan del Parco natura viva di Bussolengo, Verona.
Il compito di Alberto non fu facile, ma cure particolari, unite a tante attenzioni, riuscirono a far crescere l'animale. Non solo: giorno dopo giorno, fra Alberto e Tassotto (così fu chiamato il cucciolo) nacque una sincera amicizia.
Oggi Tassotto ha più di un anno e vive libero nel prato verde che circonda la casa di Alberto. Loro due insieme escono a fare passeggiate nei boschi, attraversano ruscelli, incontrano altri amici animali. Vedendoli così affiatati, viene voglia di esclamare: "Che bello avere un tasso per amico!"

Emilio Nessi
(testo e foto)

"Ciao, sono Tassotto e questo è il mio amico Alberto", sembra dire il tasso al cavallo. Accanto, Tassotto e Alberto guadano un torrente

A Los Angeles è tutto pronto per la Disney cup

Un calcio all'America

La squadra giovanile della Fcv Biellese batte il Riccione. Difenderà i colori dell'Italia

"Andiamo in America per vincere i campionati del mondo."
No, non è una dichiarazione di Arrigo Sacchi, ma quanto ci ha detto Andrea Poli, 17 anni, bomber della Fcv Biellese. Lui e la sua squadra si apprestano a partire per l'America dove rappresenteranno Topolino e l'Italia alla Disney cup. Tra il 18 e il 24 luglio al Rose Bowl di Los Angeles, proprio dove si è disputata la finalissima che ha assegnato il titolo di campioni del mondo, saranno di scena i ragazzi di tutto il mondo.

Andrea, ci spieghi come tu e la tua squadra siete arrivati fin lì?

"Nel mese di aprile abbiamo vinto i campionati regionali di categoria. In quel momento abbiamo saputo che quest'anno ci sarebbe stato un premio speciale per la squadra campione d'Italia: un viaggio in America per partecipare alla Coppa del mondo giovanile. Tutti abbiamo moltiplica-

Goool! È la rete segnata al Riccione da Andrea Poli. Vale un viaggio a Los Angeles!

to gli sforzi. Nessuno di noi è stato negli Stati Uniti e l'occasione era davvero ghiotta. Ma non è stato facile imporsi."

Qual è stato il momento più difficile?

"La prima fase interregionale. Siamo riusciti a passare il turno solo grazie alla differenza reti. Poi, nella seconda fase, abbiamo vinto facilmente contro Sacile e Venturina e nella terza fase abbiamo battuto il Noicattaro. A questo punto siamo ad Aosta per la finale. Il match contro il Riccione, per noi si è presentata subito semplice: ho segnato un gol dopo soli 30" e i nostri avversari hanno dovuto sempre inseguire, scoprendosi. Così hanno subito un altro gol e la gara non ha più avuto storia."

Cosa ti attira di più di questa trasferta americana?

"Tante cose: giocare nello stadio che ha ospitato la finalissima della Coppa del mondo; misurarmi con i miei coetanei di tutto il mondo. E, perché no?, poter visitare Disneyland. E poi, siamo tutti sicuri di vincere la Coppa!"

Il 9° Trofeo Topolino va al Veneto

L'arco ha fatto centro!

A Belluno presenti ragazzi e ragazze di tutta Italia

Al termine della gara esplode uno scrosciante applauso. Sono loro, i cento protagonisti di questo trofeo che battono le mani per ringraziare gli organizzatori e il pubblico presente. Poi, mentre vengono smontati gli archi, si comincia a fare i conti per cercare di anticipare le classifiche ufficiali. I ragazzi e le ragaze che compongono le squadre regionali formano crocchi che... danno i numeri. Punteggio dopo punteggio, si cerca di indovinare la classifica.
Uno sguardo anche ai premi, le congratulazioni di allenatori e genitori (sempre presenti), un succo di frutta, uno scambio di battute col vicino di piazzola e poi, ecco, è il momento.
Tutti in fila, aspettano il risultato. A Belluno, nello splendido campo sportivo, ci sono quasi 40 gradi e il sole picchia forte. Ma nessuno si muove. Lo speaker chiama i vincitori ed è subito un lungo applauso misto a grida di gioia. Ha vinto il Veneto, che già conduceva al termine della prima giornata. Ma al secondo posto s'affaccia la Campania, che nel rush finale è riuscita a superare i rivali del Piemonte. Più lontani i rappresentanti delle altre regioni.
Il presidente della Fitarco (la Federazione degli arcieri) ringrazia i giovani campioni e saluta.
Arrivederci al prossimo anno. Ma per molti ragazzi l'arrivederci è a più breve scadenza. Già domenica c'è un'altra gara,

P.G.Ruggeri

Gli arcieri sulla linea di tiro, pronti a scoccare le loro frecce

più vicino a casa, ma sempre con amici. Per parlare del Trofeo Topolino, della serata con il karaoke, del grande Maurilio de Zolt che ha inaugurato i giochi, della splendida organizzazione, della gita nel parco ai confini della città veneta. E poi per fare centro!

I ragazzi segnano i punti ottenuti tirando le frecce sul bersaglio

P.G.Ruggeri

Chi ha vinto

Squadre: 1a) Veneto p. 4820; 2a) Campania p. 4613; 3a) Piemonte P. 4584.
Giovanissimi: Filippo Pogni p. 676.
Giovanissime: Maria Sole Gubbini p. 667.
Ragazzi '82: Giuseppe Xilone p. 663.
Ragazze '82: Francesca Avi p. 622.
Ragazzi '81: Francesco Fiorenza p. 648.
Ragazze '81: Giulia Doriguzzi p. 637.

TOPOLINO E LO SPORT

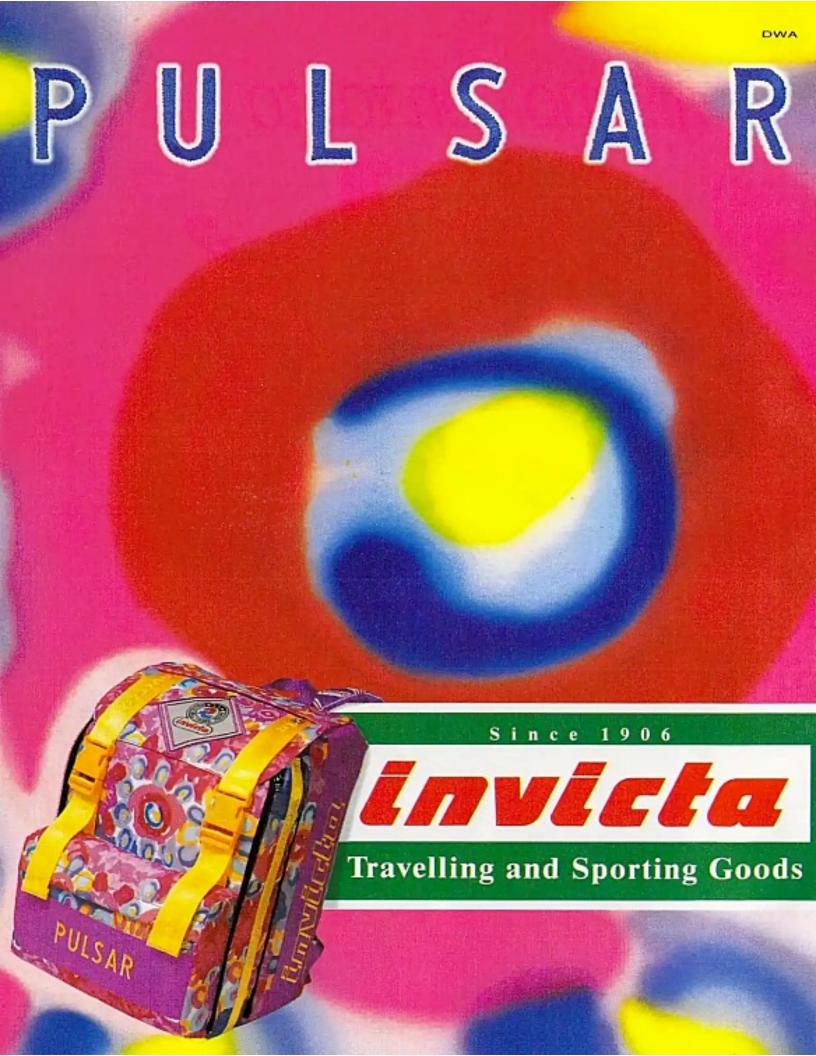
EAST & WEST
CARIOCA®
LAND
JUMBO
IL MONDO
DEL COLORE
Entra anche tu
nel mondo di
CARIOCA;
un arcobaleno
di bellissimi colori
brillanti e atossici
che danno forma
alla tua fantasia.
UNIVERSAL®

bevi sano con tanto gusto

Estathé è il modo intelligente di bere buono e sano perché è senza coloranti senza bollicine ed ha un grande gusto tutto naturale.

bevanda di the al limone non gassata, senza coloranti

FERRERO

DWA
PULSAR
Since 1906
invicta
Travelling and Sporting Goods
PULSAR

LO SAI CHE...

Pane e Nutella ti aiutano ad iniziare in modo corretto la giornata. Nutella fornisce in buona misura elementi essenziali quali proteine, carboidrati, calcio, fosforo e magnesio. Tutto cio' senza coloranti ne' conservanti e, importantissimo, **con un tasso di colesterolo praticamente assente.**

Fidati di Nutella !

VALORI NUTRIZIONALI MEDI PER 100 g DI PRODOTTO

VALORE ENERGETICO	kJ k cal	2.220 530
PROTEINE	g	7
CARBOIDRATI	g	58
GRASSI	g	30
di cui Saturi	g	9
Monoinsaturi	g	18
Polinsaturi	g	3
Colesterolo	milligrammi	1
CALCIO	mg	152 (19%RDA*)
FOSFORO	mg	216 (27%RDA*)
MAGNESIO	mg	63 (21%RDA*)

*RDA: RAZIONE GIORNALIERA RACCOMANDATA

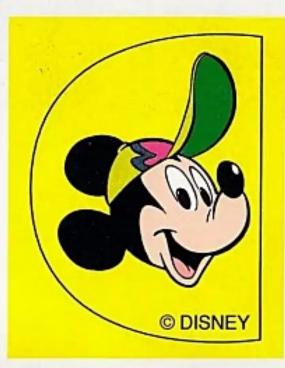
... E' BUONA ANCHE DENTRO!

HIP HIP

Topokit, parte seconda. Questa settimana hai trovato un contenitore verde chiuso con un tappo e dentro... un sacco di sorprese.
Vediamole e... appuntamento alla prossima settimana con la terza parte di Topokit, il gioco più divertente della tua estate!

È uno dei due corpi laterali del Topokit. Per mezzo di un apposito binario, si aggancia saldamente al corpo centrale. Un tappo a prova d'acqua ti permette di usarlo sempre e dappertutto!

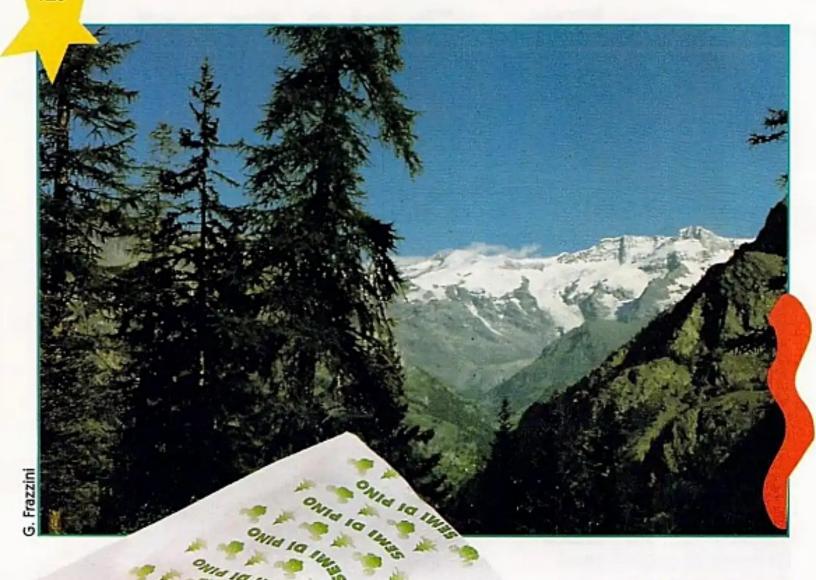
TOPOKIT

Topolino sempre con te, grazie a questo simpatico adesivo da fissare sul tappo. Attaccalo seguendo il profilo in rilievo e... Topolino non farà una grinza!

Si chiamano cartine tornasole, ma non garantiscono il sereno in caso di maltempo! Servono per misurare l'acidità o l'alcalinità dei liquidi in cui vengono immerse. Qualcuno ha aggiunto limone alla tua acqua? Controlla di che colore diventa.

TOPOKIT NO PROBLEM

Non riesci a montare una parte di Topokit? Il tuo richiamo per uccelli attira solo... aquile dalla testa calva? Se hai problemi, chiama lo 039/2300354. No problem, Topokit!

Bello, colorato e... misterioso! Prova a ruotare la parte rossa e... sì, non ti sbagli, l'oggetto misterioso cinguetta! È un richiamo per uccelli. Portalo sempre con te (niente male come portachiavi o come ciondolo) per incontri ravvicinati con gli amici pennuti, cui offrire briciole di pane, magari in cambio di una simpatica foto.

G. Frazzini

Quanti pini con i semi di Topokit!
Un... boschetto tutto tuo, se avrai pazienza, cura e anche un po' di fortuna. Vai da un fiorista e acquista terra universale e speciali vasi di torba. Metti l'una negli altri e pianta un seme per ogni vaso (luglio e agosto sono i mesi giusti). Annaffia una volta al giorno e, dopo un mese, vedrai spuntare le pianticelle. A questo punto metti tutto il vaso di torba in un vaso più grande (col tempo la torba si scioglierà). Per un eventuale trapianto nel giardino o in un bosco dovrai aspettare che il pinetto abbia almeno un anno.

Alla scoperta di chi traccia...

LE STRADE DEL MARE

È la Marina militare che "inventa" i percorsi da seguire

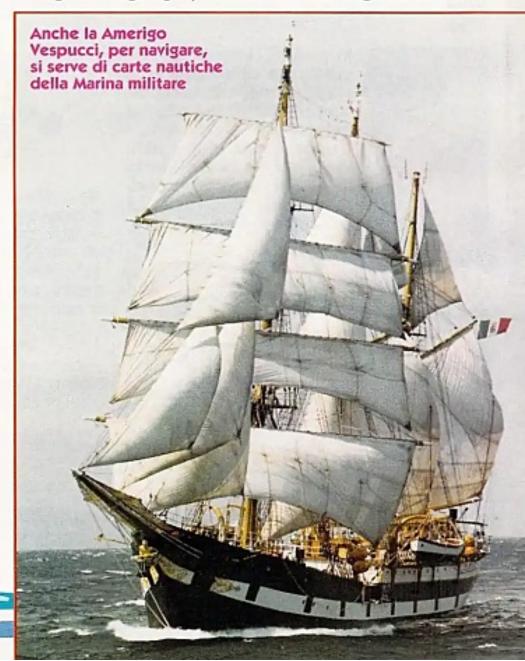
Ogni nave deve avere a bordo una serie di carte nautiche e numerose pubblicazioni in modo da conoscere, per esempio, l'andamento delle coste, le particolarità dei porti, delle rade, degli ancoraggi. Deve avere tutte le informazioni utili al comandante per una corretta e sicura navigazione. Questa documentazione è elaborata e realizzata dall'Istituto idrografico della marina militare, che si trova a Genova e opera dal 1872.

Fra i compiti più importanti di questo istituto vanno ricordate le campagne idrografiche, ossia la rilevazione di dati che riguardano i mari e le coste italiane. Si tratta di un grande impegno: le coste italiane sono lunghe 7700 km e le acque territoriali coprono 555 mila km quadrati!

L'Istituto idrografico della marina ha collegamenti con istituti similari di altre nazioni (fa parte dell'Organizzazione idrografica internazionale che dal 1921 ha sede nel Principato di Monaco) e produce 130 mila copie di carte nautiche e 70 mila volumi .

Per raggiungere questa produzione, l'istituto dispone di tre navi (la Ammiraglio Magnaghi, la Mirto e la Pioppo) a bordo delle quali si trovano sofisticate attrezzature per la rilevazione di dati che hanno lo scopo finale di tracciare "strade" marine sicure.

Giorgio Vertunni

Anche la Amerigo Vespucci, per navigare, si serve di carte nautiche della Marina militare

IDEARIO News

Anno nuovo, Ideario nuovo

Nel negozio del cartolaio e nelle librerie fa bella mostra il nuovo espositore che raccoglie tutti i fascicoli di Ideario 94. Cosa c'è nell'espositore? I fascicoli trimestrali dei sei fantastici temi base e dei sei speciali, tutti diversi tra loro, tutti bellissimi, per permetterti di costruire il tuo diario come più ti piace. Uno, due, tre, quattro temi, dipende dai tuoi interessi. Puoi decidere di avere un tema diverso ogni trimestre o puoi organizzare il tuo Ideario scegliendo quattro fascicoli dello stesso tema. E con gli speciali potrai rendere ancora più divertente il tuo Ideario.

In **MAGIC** troverai notizie curiose e divertenti sulla magia. Leggende e superstizioni, ricette di medicina magica del medioevo, i trucchi degli illusionisti. Viaggerai tra miti e luoghi magici del mondo; scoprirai i misteri di astrologia e lettura del futuro.

MISTERI: notizie su tutto quanto di inspiegabile ci circonda. Creature gigantesche, sconosciute e misteriose, frutto della fantasia degli uomini o realmente esistite; civiltà del passato e luoghi misteriosi. Parlerà di dolmen e cavalieri, ufo ed extraterrestri.

TECNO ti spalancherà le porte dell'informatica e dell'elettronica. Così una ne fai e cento ne inventi con le notizie e le applicazioni che troverai! Per stupire gli amici!

Con **AVVENTURA** viaggerai nel mondo e nella natura. Proprio come Indiana Pipps, partirai alla ricerca di luoghi inesplorati attraversando ghiacciai e deserti, dalle steppe alla foresta amazzonica! E potrai anche rilassarti con giochi e curiosità.

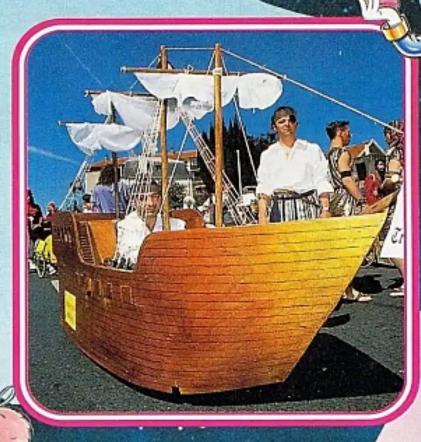
1 SPORT

Se vuoi sentirti in palla, **SPORT** è fatto apposta per te. Pagine e pagine di sport nuovissimi e pazzi, di fantastici record di tutti i tempi, di suggerimenti per la preparazione atletica e l'alimentazione più equilibrata.

LEI : tante pagine piene di segreti, consigli curiosità e giochi. Tutto per essere belle, allegre, piene di interessi, sportive, con tanti amici e un sacco di impegni, per divertirsi sempre e non annoiarsi mai!

E ricordati di portare con te il tuo vecchio Ideario così potrai avere in regalo il Tascotto portatutto, il regalo che Ideario fa ai suoi amici più fedeli.

Un grazie a...

... agli amici che ci hanno scritto: Marco Calisto, Francesco Mazzarella, Giovanni Nuvoli, Elena Venturi, Emanuele Maroschini, Alessandro Fortuna, Margherita Arcangeli, Guido Nobile, Andrea Simone, Federica Capitani.

Forse
ho dimenticato
qualcosa...

MERCOLEDÌ 13 luglio

Una foto per ricordare i momenti felici.

Auguri a...

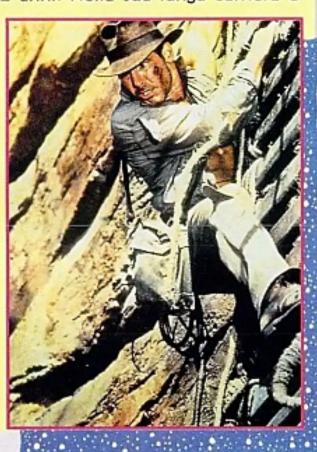
Enrico, capo della casa.
Il tuo colore: rosso; il tuo numero: 19.

Una stella per amica

Ariete: mister trekking e miss bla bla...
Toro: la giornata dell'inseguimento.
Gemelli: quel tipo ti è proprio antipatico!
Cancro: vuoi fare l'esploratore!
Leone: sì, cercavi proprio lei/lui.
Vergine: oggi batti tutti i record!
Bilancia: ci sono ostacoli? E chi li vede?
Scorpione: mister gruzzolo e miss shampoo.
Sagittario: musica per rilassarti.
Capricorno: sai proprio tutto di tutto...
Acquario: avventura e sport!
Pesci: voli, viaggi e fantasia!

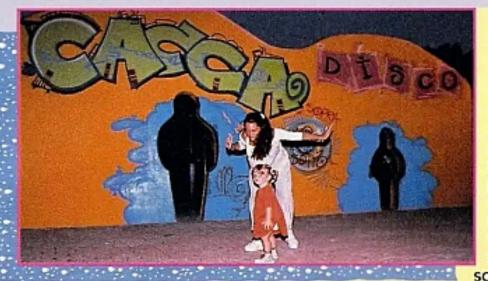
Auguri, Indy!

Harrison Ford, il mitico Indiana Jones, oggi compie 52 anni! Nella sua lunga carriera è sempre stato alle prese con salti, fughe all'ultimo respiro, scene mozzafiato. E sul set il mitico Indy si è rotto un ginocchio per tre volte, si è procurato un'ernia al disco e ha perso qualche dente.

Photo Movie

Sorridete, amici animali

Un animale, un amico è il concorso fotografico organizzato dall'Enpa, Ente nazionale protezione animali. Scatta una foto ai tuoi amici di penne, piume e zampa. Poi, entro il 21 luglio, inviala all'Enpa di Savona, corso V. Veneto 2/3 - 17100. Se vuoi informazioni, telefona allo 019/824735.

Altro che tempo libero: qui si gioca, si balla, si legge.

Farabolafoto

Discoteca under 12

Si chiama *Cacca disco* ed è la prima discoteca per giovanissimi. Il nome l'hanno scelto proprio loro, gli under 12, che per tutta l'estate potranno ballare, dalle 20.30 alle 23.30. A disposizione dei ragazzi ci sono due piste e quattro esperti istruttori che insegnano a tenere il tempo e animano le serate. *Cacca disco* si trova a Fiabilandia di Rivazzurra, a Rimini sud.

Un fiume lungo... in libro

Un libro da scomporre e ricomporre, osservando e giocando alla scoperta del fiume. Ti accompagnano due ragazzi, Bob e Ale, e un riccio. *Viaggio sul Fiume* (edizioni Carthusia), è per ragazzi dai 9 ai 12 anni ed è composto da cinquanta pagine e tre poster pieghevoli.

Auguri a...

Camillo, dal greco kàmillos, aiutante del sacerdote. È il patrono di ospedali e infermieri.

Una stella per amica

Ariete: giovedì fumoso...
Toro: un tesoro in fondo al mar.
Gemelli: giri come una trottola!
Cancro: orecchi e occhi spalancati!
Leone: non è da te filarsela così...
Vergine: tutto ciò che è movimento fa per te!
Bilancia: a tutta... ombra!
Scorpione: chiedi un aiuto, forza!
Sagittario: un po' grintoso, un po' rissoso...
Capricorno: la giornata della zanzara.
Acquario: non vai a gonfie vele.
Pesci: fa' finta di niente...

VENERDÌ 15 luglio

Sei arrabbiato? Regalati un mega gelato o un gran dolce.

Auguri a...

Bonaventura, grande fortuna!
Amerigo, grande viaggiatore!
Vladimiro, grande dominatore!

Una stella per amica

Ariete: l'hai già visto mille volte al cinema!
Toro: qualcosa si può ancora fare.
Gemelli: mister voltagabbana e miss merendina.
Cancro: tira di qua, molla di là!
Leone: sei la pigrizia in persona.
Vergine: tempo di lettere e cartoline.
Bilancia: parli sempre per gli altri.
Scorpione: ehi, sembra interessante!
Sagittario: oggi non cambiare le carte in tavola!
Capricorno: limita i capricci!
Acquario: sei a corto di idee.
Pesci: pensi poco e parli tanto!

Cioccolato, ti faccio la festa!

Per un pomeriggio la città austriaca di Bludenz si trasforma in un enorme parco dei divertimenti con attrazioni di... cioccolato! Fontane dove si pescano... pesci di cioccolato e gare aperte a tutti. Al termine della giornata c'è la tombolata: il vincitore si aggiudica tanto cioccolato quanto è il suo peso. Per informazioni: Ente austriaco per il turismo, telefono: 02/58303632.

Marka

Vuoi diventare un piccolo guardaparco?

Dal 18 al 24 luglio i ragazzi che si trovano nei pressi di Castagneto Po, Torino, possono frequentare il corso per guardaparco presso la riserva naturale del bosco di Vaj. Per informazioni rivolgiti al signor Delmastro, tel. 011/912921.

SABATO

luglio

Intorno a te c'è un mondo da scoprire!

Arriva la cometa

Claude Nicollier, l'astronauta svizzero che a dicembre ha riparato il telescopio spaziale Hubble e amico di Topolino, ci ricorda che oggi una cometa colpisce Giove. L'astronauta ci ha mandato questo messaggio: "Il telescopio spaziale Hubble ci permetterà di seguire questo avvenimento. Giove verrà colpito questa sera alle ore 22 nella sua faccia nascosta. Dopo 12 minuti dalla collisione, sulla Terra potremo vedere gli effetti. Il telescopio Hubble mostrerà dettagli che non potrebbero essere visti con nessun altro telescopio da terra. Tutti gli astronomi del mondo aspettano questo momento importante e io sono orgoglioso di aver contribuito a riparare Hubble".

Esa

Nei parchi con Topolino

Tra oggi e domani Topolino ti invita a visitare questi parchi: Argentera (fax: 0171/97542) e Carnia Centrale (tel. 0433/72051). Il primo è nel Cuneese e il secondo nel Friuli. I primi venti ragazzi che chiameranno visiteranno il parco gratis accompagnati da una guida.

Una stella per amica

Ariete: più che brioso, strepitoso!
Toro: spendi troppo!
Gemelli: sei a metà strada...
Cancro: regali, coccole e vittoria!
Leone: se non chiedi non ottieni...
Vergine: a bordo! Si parte per...
Bilancia: il cielo è azzurrissimo!
Scorpione: attento, non è fuoco di paglia.
Sagittario: nella hit degli sportivi da spiaggia!
Capricorno: amici preziosi e giudiziosi.
Acquario: a tutto shopping!
Pesci: viaggi verso il picco della felicità!

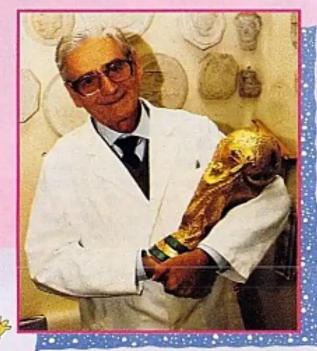
Auguri a...

Carmela e Carmelo, nomi... ecologici. Il vostro colore è il giallo; il numero è l'81; il giorno, la domenica.

DOMENICA 17 luglio

Chi vincerà la Coppa del mondo di calcio 1994? Lo scopriremo oggi.

La coppa del mondo è dell'Italia!

La coppa dei Mondiali di calcio è opera dello scultore milanese Silvio Gazzaniga. È stata realizzata negli anni '70 con una fusione d'oro il cui valore è di circa novanta milioni di lire. Pesa quattro chili e 970 grammi ed è alta 86 centimetri. Nella sua base sono inseriti dei tasselli per ospitare il nome della squadra vincente. Quale squadra iscriverà il sesto nome della serie (la coppa è in palio dal 1974), vincendo i mondiali americani che si concludono proprio oggi?

Makros

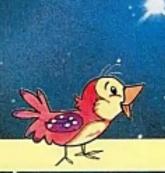
Auguri a...

Alessio, difensore.
Il tuo animale è l'ippopotamo;
il tuo colore, il marrone.

Una stella per amica

Ariete: tenera è la domenica...
Toro: nel segno del... notevole!
Gemelli: ti tuffi o non ti tuffi?
Cancro: lettera+telefonata+regalo!
Leone: pazienta ancora un po'.
Vergine: flop da dimenticare subito!
Bilancia: domenica sonnacchiosa.
Scorpione: sei nella hit dei numeri uno!
Sagittario: non è una domenica memorabile...
Capricorno: sempre in ritardo, eh?
Acquario: possibile e vicino. Che cosa, lo sai tu!
Pesci: qualcuno pensa a te.

Ragazzi in mongolfiera

Ore 15, appuntamento con la mongolfiera! Dove? Alla cascina Grande di Rozzano (Milano). Tutti possono provare il brivido di una ascensione in aerostato. Quest'iniziativa è inserita nella quattordicesima edizione della *Festa dell'estate*.

LUNEDÌ 18 luglio

In vacanza con gli amici di zampa, penne, piume e pinne.

Così nasce una stella

18 luglio 1953: data mitica per la storia della musica. Elvis Presley, il futuro re del rock 'n roll, allora perfetto sconosciuto, incide un disco in una delle cabine messe a disposizione del pubblico da una casa discografica. Con una canzone dedicata alla sua mamma nasce la leggenda del rock.

Progetti & peluche

Segnaliamo tre progetti molto importanti promossi dalla Lipu, Lega italiana protezione uccelli, per la salvaguardia di tre categorie di volatili: rapaci, migratori e fenicotteri. Per sostenere uno di questi progetti puoi acquistare uno dei peluche che trovi sul catalogo da richiedere alla Lipu, vicolo San Tiburzio 5 - 43100 Parma, tel. 0521/287116. Un'idea regalo per una persona cara e... per gli amici pennuti!

Frazzini

Auguri a...

Federico (Fritz), signore della pace. Arnoldo, possente come un'aquila.

Una stella per amica

Ariete: niente da segnalare.
Toro: tante novità nel settore comunicazioni.
Gemelli: prova con una melodia dolce.
Cancro: quattro salti e tanta gioia.
Leone: il mito dell'ombrellone!
Vergine: fai finta di non esserci...
Bilancia: a zig zag per evitare guai!
Scorpione: indovina chi ti cerca?
Sagittario: aria di... bufera in casa!
Capricorno: susciti tenerezza.
Acquario: scampagnata entusiasmante.
Pesci: oggi di tutto un po'!

Favole per sognare: raccontane una agli amici.

Note di tremiladuecento anni fa

Alla rassegna *I suoni del tempo* di Cesena (Forlì) s'indaga sulla musica dedicata al cielo, armonie che risalgono al 1268 a.C., opere di antichi bardi. Si ascoltano nel chiostro dell'abbazia del Monte. Per informazioni: tel. 0574/356324.

Auguri a...

Giusta (o Giustina), onestà in persona.
Stilla, goccia di mare o di pioggia.

Attenti... allo gnomo

Al castello di Trautenfels, in Austria, c'è il *Giardino degli gnomi* o, meglio, gli gnomi da giardino. Ce ne sono più di duemila, sparsi qua e là nel verde del bosco pronti a spuntare quando meno te l'aspetti. Per visitare il parco e ascoltare le fantastiche storie delle gnomo-guide, devi vestirti da gnomo anche tu! Per informazioni contatta l'Ente nazionale austriaco per il turismo: 02/58307220.

Actionpress

Una stella per amica

Ariete: poffarbacco, hai mancato l'attracco!
Toro: grandi prospettive all'orizzonte!
Gemelli: siamo un po' appannati, non è vero?
Cancro: storico, magico, fantastico lunedì.
Leone: giornata incompiuta!
Vergine: non sai cosa vai cercando...
Bilancia: no ai sospiri d'insofferenza!
Scorpione: portafoglio in rialzo.
Sagittario: martedì non zuccherato!
Capricorno: giocare fa rima con nuotare e pedalare.
Acquario: distratto! Non ti accorgi che...
Pesci: un po' scontrosetti 'sti pesci...

Una stella per amica è di Vuesse Gaudio

Continua a divertirti con il regalo più giocoso dell'estate

Grande Offerta di Abbonamento

ESTATE con TOPOLINO

Per te un SUPER-REGALO SUPER-ESCLUSIVO

DuoKit

il favoloso **marsupio-cintura** creato apposta per contenere moltissime cose, tra cui l'intero **TOPOKIT** che ti stai costruendo in questa settimana con **TOPOLINO.**

Tanto posto... in poco spazio

Ti occorre un posto sicuro dove mettere i tuoi soldi... uno per le chiavi... una taschina per i fazzoletti di carta... una per le caramelle...? **Con *DuoKit* hai tutte le tasche che vuoi,** di tutte le forme possibili, per tutti gli oggetti che vuoi portare con te! **E soprattutto hai un posto su misura per tutto intero l'equipaggiamento di TOPOKIT.**

- Dimensioni: aperto cm. 43,5x12 - chiuso cm. 16,7x12
- 8 tasche
- materiale impermeabile, lavabile, robusto
- cinghia di fissaggio
- gancio di chiusura
- anello portachiavi

Non perdere l'occasione.

Per sapere tutto sull'abbonamento a TOPOLINO e avere il tuo *DuoKit* in regalo leggi la pagina seguente e poi cerca la grande Cartolina *"ESTATE con TOPOLINO"*

Abbonati subito: leggerai TOPOLINO gratis per tutta l'estate!
Approfitta subito di questa speciale offerta di abbonamento
ESTATE con TOPOLINO:
Riceverai gratis l'indispensabile DuoKit e potrai avere comodamente a casa tua per un anno TOPOLINO a sole L. 106.900 invece di L. 130.000 che è quanto spenderesti per acquistare il tuo settimanale in edicola.
In pratica leggerai TOPOLINO gratis per 9 settimane, cioè per tutto il tempo delle vacanze!
TOPO RISPARMIO 23.100 LIRE
TOPOLINO
LA COLLEZIONE CONTINUA...
Occhio a non perdere l'occasione!
Abbonati immediatamente con la Cartolina
ESTATE con TOPOLINO
è l'unico modo per avere IN REGALO lo specialissimo marsupio-cintura DuoKit, il vero, originale, indispensabile porta-TOPOKIT.
Cerca la Cartolina con Topolino e Minnni giocosi, compila e spedisci oggi stesso senza affrancare: prima ti abboni, prima puoi ricevere il tuo DuoKit!
© DISNEY
Aut. Min.

e il MISTERO della PIATTAFORMA

WALT DISNEY

Testo di BEPPE RAMELLO - Disegni di COMICUP

UNA SERA DI PIOGGIA, A TOPOLINIA...
VORRESTI USCIRE CON QUESTO TEMPO?
TOPOLINO

DAMMI RETTA, PLUTO! IN CIRCOSTANZE COME QUESTA, LA COSA MIGLIORE E' RESTARSENE AL CALDO...
ARF! ARF!

...A LEGGERE UN LIBRO O DAVANTI A UNA SCACCHIERA!

VUOI DIVENTARE IL PRIMO GIOCATORE DI SCACCHI A QUATTRO ZAMPE?
ARF!

E ALLORA NON MI RIMANE CHE UN BUON LIBRO! EH, EH!

WOMP
BOM
STUMC

BEM
SDONG
EHI! MA...

PLUTO!

AH! AH! QUANTO SEI BUFFO!

E **FURBO**, ANCHE! MI HAI CONVINTO! ANDIAMO A FARE DUE PASSI!

CHE NE DIRESTI DI PASSARE A SALUTARE JACK?
ARF!

DOVREBBE ESSER TORNATO PROPRIO IN QUESTI GIORNI!

LAVORARE SU UNA PIATTAFORMA PETROLIFERA NEL MARE DEL NORD E' MOLTO FATICOSO, E UN PO' DI RIPOSO, OGNI TANTO...

EEEH? CHE CI FA UNA VOLANTE A CASA DI JACK?

SPERO CHE NON SIA CAPITATO QUALCOSA!

MANETTA, CHE SUCCEDE?
OH, TOPOLINO! NIENTE DI GRAVE, NON TI PREOCCUPARE!

QUALCUNO HA MESSO SOTTOSOPRA LA CASA! NOI SIAMO STATI CHIAMATI DA UN AMICO DEL PROPRIETARIO!

TOPOLINO! TU SEI AMICO DI JACK, VERO?
SI', MA NON CAPISCO... LUI DOV'E'?

E' SCOMPARSO DALLA PIATTAFORMA DUE SETTIMANE FA, DURANTE UNA BUFERA!
OH, NO!

IO SONO BOBBY, COLLEGA DI JACK ALLA DUM OIL!

QUI ABBIAMO FINITO! CE NE ANDIAMO!
BUON LAVORO, MANETTA! TIENIMI INFORMATO, SE SCOPRI QUALCOSA!

CHI AVRÀ BUTTATO PER ARIA LA CASA IN QUESTO MODO?
È QUELLO CHE SPERAVO MI AIUTASSI A SCOPRIRE!

VA BENE! SPIEGAMI TUTTO!
COME TI HO GIÀ DETTO, IO E JACK LAVORIAMO SULLA PIATTAFORMA DELLA DUM OIL...

SI TRATTA DI UNA PICCOLA COMPAGNIA, MA IMPIEGA PARECCHIA GENTE DI TOPOLINIA!
DUM OIL

DA QUALCHE TEMPO, PERÒ, SULLA PIATTAFORMA ACCADONO STRANE COSE!

"...UN VIA VAI DI PETROLIERE PROVENIENTI DA VARIE PARTI DEL MONDO..."

"BAGLIORI SOTTOMARINI INSPIEGABILI..."

"... E' SPARITO, MENTRE INFURIAVA UNA BURRASCA!"
ABBIAMO RIPESCATO IL SUO GIUBBOTTO!

PURTROPPO OGNI TENTATIVO E' RISULTATO VANO! MA IO NON CREDO CHE SI SIA TRATTATO DI UN INCIDENTE!

JACK ERA IL PIÙ ESPERTO TRA I TECNICI DELLA COMPAGNIA! E' IMPOSSIBILE CHE SIA CADUTO IN MARE!

PIUTTOSTO, PENSO CHE LA SUA SCOMPARSA SIA LEGATA AGLI STRANI AVVENIMENTI DELLA PIATTAFORMA!

E LA PROVA E' CHE QUALCUNO HA ROVISTATO TRA LE COSE DI JACK, SIA LAGGIU' SIA QUI!

SONO TORNATO IERI! HO DECISO DI DARE UN'OCCHIATA ALLA CASA DI JACK... E L'HO TROVATA IN QUESTO STATO!
DEV'ESSERE SUCCESSO DA QUALCHE GIORNO, A GIUDICARE DALLA POLVERE CHE SI È ACCUMULATA!

JACK MI HA PARLATO PIÙ VOLTE DELLA VOSTRA AMICIZIA! SPERO CHE TU POSSA DARMI UNA MANO!

LO FARÒ CON PIACERE! CHIEDERÒ L'AUTORIZZAZIONE ALLA DUM OIL PER POTER INDAGARE SULLA PIATTAFORMA!
MEGLIO DI NO!

HO GIÀ PROVATO A PARLARE DELLA COSA CON I DIRIGENTI, MA MI HANNO RISPOSTO...

...DI STARMENE TRANQUILLO, SE VOGLIO CONSERVARE IL LAVORO! TUTTO CIÒ È SOSPETTO!
PUÒ ESSERE... OPPURE SONO PREOCCUPATI PER IL BUON NOME DELLA COMPAGNIA!

COMUNQUE, DEVO TROVARE IL MODO DI SALIRE SULLA PIATTAFORMA!
POSSO AIUTARTI IO!

COSÌ, QUALCHE GIORNO DOPO...

BUONA IDEA, QUELLA DI FARMI ASSUMERE!

DOPO UN BREVE VOLO...

CI SIAMO! ECCO LA PIATTAFORMA PETROLIFERA!

VRRRRRRRRRRRR

PARE CHE VOGLIA VENDERE LA PIATTAFORMA A UN'ALTRA COMPAGNIA, LA **PETROL INC.**, PER DEDICARSI AI SOLI GIACIMENTI IN TERRAFERMA!

AVEVO GIÀ DATO UN'OCCHIATA, MA SPERAVO CHE TU POTESSI SCOPRIRE QUALCOSA DI PIÙ!

È CHIARO, COMUNQUE, CHE LA STANZA È STATA SETACCIATA CON CURA!

RICORDO QUESTA FOTO! FU SCAT-TATA IN OCCASIONE DI UN TORNEO DI TIRO CON L'ARCO...

...CHE VINCEMMO ALLA GRANDE!
A JACK CON AMICIZIA TOPOLINO

IL GIORNO DOPO...
COME PROCEDE IL TUO PRIMO GIORNO DI LAVORO, TOPOLINO?
BENONE! HO NOTA-TO UNA COSA UN PO' STRANA!

VEDI QUELLA PETROLIERA GIUNTA STAMATTINA?
UFFICIALMENTE, E' QUI PER UNO SCALO TECNICO!

PERO' LA COSA NON MI CONVINCE! PASSANDO DI QUA, ALLUNGA PARECCHIO IL PROPRIO TRAGITTO!
NON SOLO...

...DURANTE IL GIORNO LA SUA LINEA DI GALLEGGIAMENTO E' DISCESA E POI E' RISALITA!
NE SEI SICURO?

L'HO SEMPRE TENUTA D'OCCHIO! E' EVIDENTE CHE HA SCARICATO QUALCOSA E POI HA RICARICATO!
GIA', MA COSA?

DOVREMO SCOPRIRLO! FORSE CI AIUTERA' A **TROVARE JACK**!

TOW TOW TOW
TOW
UH? SEMBRA DECISO AD ATTERRARE QUI!
STRANO! PER OGGI NON SONO IN PROGRAMMA VOLI DI COLLEGAMENTO!

E' BREAK, IL PRESIDENTE DELLA PETROL INC.!

HA L'ARIA DI UNA BRAVA PERSONA!

SPERO CHE LO SIA, VISTO CHE SARÀ IL MIO NUOVO PRINCIPALE!

INTANTO...
HAI VISTO IL PICCOLETTO CON BOBBY?
SÌ, E' UN NUOVO ASSUNTO! CHE C'E' DI STRANO?

IO L'HO GIÀ VISTO! VIENI CON ME!

ECCOLO QUI!
GUFF! COSÌ E' UN COMPARE DEL FICCANASO!

LA DEDICA DICE "TOPOLINO"! MA SUL REGISTRO D'ASSUNZIONE E' INDICATO CON UN ALTRO NOME!
AVVISIAMO IL CAPO!

UN AMICO DI JACK SULLA PIATTAFORMA? E CON UN NOME **FALSO**?

PASSATELO AL SETACCIO! VO-GLIO SAPERE COSA CERCA!
FIDATEVI DI NOI!

E DI QUEL TESTONE, CHE MI DITE? HA RIVELATO DOVE HA NASCOSTO **LA CASSETTA**?

NON ANCORA! MA PRIMA O POI SI CONVINCERA'!

L'IMPORTANTE E' CHE QUEL NA-STRO NON SALTI FUORI PRIMA DELLA FIRMA DEL CONTRATTO! CHIARO?

POCO DOPO...
ECCOLO! SEI PRONTO?
SÌ!

EHI, TU! PUOI AIUTARMI?

SICURO! DI CHE SI TRATTA?
MI E' RIMASTO IMPIGLIATO UN CAVO LA' SOTTO! DEVI SOLO SGANCIARLO, MENTRE IO TIRO!

VOLENTIERI! SCEN...

...DOOOO!

BEN ARRIVATO, FICCANASO!

CHE SUCCEDE? CHI SIETE?

SILENZIO! LE DOMANDE LE FACCIAMO NOI!
CHE CI FAI SULLA PIATTAFORMA, TOPOLINO?

IO NON MI CHIAMO TOPOLINO!
RACCONTALA A QUALCUN ALTRO! ABBIAMO VISTO LA TUA FOTO NELLA STANZA DI JACK!

ALLORA SIETE STATI VOI A PERQUISIRLA! FORSE AVETE FATTO LO STESSO CON LA SUA CASA!

E PROBABILMENTE SIETE ANCHE I RESPONSABILI DELLA SUA SPARIZIONE!

OH-OH! MA QUANTE COSE SA, IL PICCOLETTO!
TROPPE! METTIAMOLO DI SOTTO, NEL DIMENTICATOIO, CON IL SUO AMICO!

NON CONTATE SULLA MIA COLLABORAZIONE, BRUTTI MUSI!
OOOFF!
BOP

DOVE CREDI D'ANDARE?

OPS!
NON HO ANCORA DECISO! MA QUANDO ARRIVO, TI MANDO UNA CARTOLINA! CONTENTO?
STUMP

DEVO TROVARE BOBBY! E' L'UNICO CHE POSSA AIUTARMI!

GULP! FINE DELLA FUGA!

CI SI RIVEDE, SBRUFFONE!
NON HAI SCAMPO... A MENO CHE TU NON VOGLIA TUFFARTI IN QUESTO BEL MARE SOTTOZERO!

GIUSTO! BUONA IDEA!
FERMO!

?
STUMP

COME VEDETE, HO TROVATO UN PASSAGGIO! AH! AH!
GRRR!

SCENDIAMO ANCHE NOI ! NON DEVE SFUGGIRCI, O IL CAPO CI DISINTEGRERÀ !

TOE

GIÙ !

E ORA ANDIAMO A RACCONTARE A BOBBY DI QUESTI DUE !

OH, NO ! ECCOLI DI NUOVO !

ARRENDITI ! DA QUELLA PARTE CI SONO SOLO I BOCCAPORTI DEI SERBATOI !

AAAAH!
?

E' CADUTO NELLA STIVA!
SPLASH

NON SI VEDE! DEV'ESSERE AFFONDATO!
GURGLE

NON RIEMERGE!

GLOM! UN'IMMERSIONE IN APNEA NEL PETROLIO NON SARÀ TROPPO, PERSINO PER TOPOLINO? LO VEDREMO TRA QUALCHE PAGINA...
QUELL'IMPICCIONE SEMBRAVA TANTO SVELTO... E POI SI E' SISTEMATO DA SE'! AH! AH!
ANDIAMO A RIFERIRLO AL SIGNOR DUM!
FINE 1° TEMPO

Ragazzi, che Faccia

L'AMICO DI CUI FIDARSI

superidea!
mo Junior gelato.

Solo Danone Junior formaggio e frutta vi dà la superidea dell'estate: tanti simpatici bastoncini colorati che trasformano ogni vaschetta in un buonissimo Junior gelato.

È semplicissimo! Basta infilare il bastoncino attraverso l'alluminio e mettere la vaschetta nel freezer. E voilà, Junior gelato è pronto: buono, fresco e facile da fare.

LAVAGNA MAGICA

Magna Doodle®

UNA MAGICA AMICA

E' magica, é divertente e si cancella in un istante!

GRANDE

Tre modelli diversi per disegnare ovunque , senza sporcare

DA VIAGGIO

TASCABILE

NEI MIGLIORI NEGOZI DI GIOCATTOLI E GIOCHERIA

DISTRIBUITO DA:

e il MISTERO della PIATTAFORMA

2° TEMPO

PROPRIO COSÌ, CAPO! IL TOPO È FINITO DRITTO NEL **GREGGIO**!

A NESSUNO VERRÀ IN MENTE DI ANDARLO A CERCARE... **SOTT'OLIO**! IH, IH!

ULP! HANNO SCOPERTO TOPOLINO!

J. - 2016

MOLTO BENE, RAGAZZI! MA DOBBIAMO STARE PIU' ATTENTI, D'ORA IN AVANTI!

ANDATE A CHIAMARE BOBBY! VOGLIO CHIEDERGLI PERCHE' HA ASSUNTO QUELL' EX-CURIOSONE!
PER TUTTE LE TRIVELLE!

CERCATE DI NON FARE TROPPO RUMORE! FRA POCO FIRMERO' IL CONTRATTO E VOGLIO CHE TUTTO SI SVOLGA TRANQUILLAMENTE!

FORZA! SCOMMETTO CHE ANCHE BOBBY CI NASCONDE QUALCOSA!
GRRR! SIAMO AL-LA STRETTA FINA-LE!

CERTO CHE, SE TOPOLINO E' AFFONDATO NEL PETROLIO, NON C'E' SPERANZA DI...

AAAH!
BOBBY!

TOPOLINO! PENSAVO DI NON RIVEDERTI PIU'!
C'E' MANCATO POCO!

"HO AVUTO FORTUNA..."
QUESTO INGRANAGGIO FA AL CASO MIO!

AAHHH!

E' CADUTO NELLA STIVA!
SPLASH
NON SI VEDE! DEV'ES-SERE AFFONDATO!

ADESSO, PERÒ, DOBBIAMO SPARIRE DAVVERO! CERCANO ANCHE ME!
ASPETTA! HO SCOPERTO UNA COSA IMPORTANTE!

DURANTE LA LOTTA, UNO DI LORO HA DETTO CHE CI TROVA-VAMO SOPRA JACK!

SOPRA JACK?
HA ACCENNATO QUALCOSA RIGUAR-DO A UN CERTO DIMENTICA-TOIO!

MA CERTO! È COSÌ CHE CHIAMANO IL RIPOSTIGLIO SOTTO L'IMPALCATURA!

VIENI, FORSE È LÌ CHE LO TENGONO PRIGIONIERO!
LO SPERO PROPRIO!

QUESTA IMPALCATURA SERVE PER LE RIPARAZIONI!

SOTTO C'È UN GABBIOTTO DI SERVIZIO CHE NON VIENE MAI UTILIZZATO!

CALATI TU! IO RIMANGO DI GUARDIA!
D'ACCORDO!

I CAVI DI SOSTEGNO SEMBRANO SOLIDI!
TUMP

ORA APRIAMO QUEST'ALTRA BOTOLA!

JACK!
!?

TOPOLINO!
AMICO MIO, TUTTO BENE?

CHE CI FAI, QUI?
SONO VENUTO A CERCARTI! E TU, COME SEI FINITO IN QUESTO GUAIO?

SEMPLICE! LA **DUM OIL** HA IMPIANTATO QUESTA PIATTAFORMA CONVINTA DI ESSERE SOPRA UN VASTO GIACIMENTO...
"MA DOPO UN ANNO..."
IL PETROLIO SCARSEGGIA!
VUOI DIRE CHE LA FALDA E' QUASI ESAURITA?
TEMO PROPRIO DI SI'! I CALCOLI PREVENTIVI ERANO SBAGLIATI!
E' LA ROVINA! DEVO VENDERE LA PIATTAFORMA O MI RITROVERO' COPERTO DI DEBITI!
LA PIATTAFORMA DA SOLA NON BASTERA' A RICUPERARE I COSTI!
VENDERO' ANCHE I DIRITTI DI ESTRAZIONE DEL GREGGIO!

MA NESSUNO LI VORRÀ COMPERARE, QUANDO SI SAPRÀ CHE IL GIACIMENTO SI STA ESAURENDO!
FAREMO IN MODO CHE GLI ACQUIRENTI NON SE NE ACCORGANO!

COSÌ DUM FECE ARRIVARE DI NASCOSTO NUMEROSE NAVI CARICHE DI PETROLIO E LO FECE IMMETTERE NEGLI OLEODOTTI!

CAPISCO! IN QUESTO MODO LA QUANTITÀ DI PETROLIO CHE ARRIVAVA A TERRA ERA SEMPRE LA STESSA!

PROPRIO COSÌ! I TECNICI DELLA **PETROL INC.** NON SI SONO ACCORTI DELLA TRUFFA...

...E IL PRESIDENTE DI QUELL'AZIENDA STA PER ACQUISTARE LA PIATTAFORMA, CONVINTO CHE SOTTO CI SIA UN GIACIMENTO PETROLIFERO ANCORA SFRUTTABILE!

ECCO SPIEGATI I MISTERIOSI LAVORI SOTTOMARINI E IL VIA VAI DELLE PETROLIERE!

E ANCHE IL MOTIVO DELL'ABBASSARSI DELLA LINEA DI GALLEGGIAMENTO DELLE PETROLIERE!

GIÀ! SCARICANO QUI IL PETROLIO E RIEMPIONO LE CISTERNE D'ACQUA, PER NON DESTARE SOSPETTI!
MA TU, COSA C'ENTRI IN TUTTO QUESTO?

VOLEVO FILMARE QUANTO ACCADEVA, PER DENUNCIARE LA TRUFFA!

"Così..."
AVETE COLLEGATO IL TUBO DELLA PETROLIERA ALL'OLEODOTTO?
SÌ! PUOI APRIRE LE VALVOLE E SCARICARE IL PETROLIO!
?

ECCO FATTO! UN ALTRO CARICO DI GREGGIO PER TOPOLINIA!
NESSUNO SI ACCORGERÀ MAI CHE QUESTO PETROLIO ARRIVA DALL'ALTRA PARTE DELLA TERRA! AH, AH!
TANTOMENO QUEI CREDULONI DEI TECNICI DELLA PETROL INC.!
LA VENDITA DI QUESTA PIATTAFORMA FRUTTERA' UN BEL PO' DI DOLLARI AL SIGNOR DUM!
PREFERISCO PENSARE ALLA NOSTRA PARTE!
CHISSÀ LA FACCIA DI QUELLI DELLA PETROL, QUANDO SCOPRIRANNO CHE IL GIACIMENTO E' ESAURITO!

GULP!
TENG
ZITTO! HO SENTITO UN RUMORE!
C'È QUALCUNO!
È JACK! CI STAVA SPIANDO! HA UNA TELECAMERA!
PRENDIAMOLO!
FERMO!
MALEDIZIONE! CI HA CHIUSO DENTRO!
CLANG

DEVO TROVARE IL MODO DI LASCIARE LA PIATTAFORMA!
MA PRIMA SARÀ MEGLIO NASCONDERE LA CASSETTA!
SALA VIDEO
NESSUNO LA TROVERÀ, FRA CENTINAIA D'ALTRI FILM!
ADESSO DEVO PRENDERE LE MIE COSE E...
OH, NO!
SALVE, JACK!
LO SAI CHE SPIARE NON E' BUONA EDUCAZIONE?

COSÌ MI RINCHIUSERO QUI DENTRO E INSCENARONO LA MIA SPARIZIONE DURANTE LA BUFERA!
MANIGOLDI!

HANNO CERCATO DI CONVINCERMI A DIRE DOVE AVEVO NASCOSTO LA CASSETTA, MA NON HO PARLATO!

ECCO PERCHÈ HANNO ROVISTATO PERFINO IN CASA TUA! FORSE CREDEVANO CHE TU TE LA FOSSI SPEDITA PER POSTA!

QUEL VIDEO POTREBBE INCRIMINARLI E FAR SALTARE LA TRUFFA AI DANNI DELLA PETROL INC.!

DOBBIAMO FARLA VEDERE A BREAK, IL PRESIDENTE DELLA PETROL!
ANDIAMO IN SALA VIDEO! L'HO NASCOSTA NELLA CUSTODIA DEL FILM VIA COL LENTO!

È PROPRIO CIÒ CHE VOLEVO SAPERE!

BOBBY! CHE CI FA QUI?!
MI HA AIUTATO A RITROVARTI!

PERCHE' CI HA CHIUSO DENTRO?
BOBBY E' UN FURFANTE!
DUM

GIÀ! E ORA VI AIUTERÒ A PERDERVI... PER SEMPRE! EH! EH!
SLAM

"PRIMA CHE MI CATTURASSERO GLI UOMINI DI DUM..."
?!

BOBBY! SONO IN PERICOLO!
CHE SUCCEDE, AMICO? CALMATI!

HO UNA CASSETTA CHE SVELA LE MALEFATTE DEL SIGNOR DUM! DEVI AIUTARMI A FUGGIRE PER DENUNCIARLO!

SCHERZI? VUOI BUTTAR VIA UNA SIMILE OPPORTUNITÀ?

MA CHE DICI?

ESATTO! E MI SEI STATO DAVVERO PREZIOSO!
ULP! E' TORNATO!

CHE ALTRO VUOI DA NOI, DOPPIO-GIOCHISTA?
NULLA! MA ORA CHE SO DOV'E' LA CASSETTA...

...VORREI EVITARE CHE ANDASTE IN GIRO A SPARLARE DI ME! IH, IH!

TIAK
GASP!
URGH! CHE SUCCEDE?

BOBBY STA TAGLIANDO I CAVI DI SOSTEGNO! VUOL FARCI PRECIPITARE IN MARE!

INDOVINATO! BUON BAGNO, AMICI!
TLAK
NOOO!

INTANTO...
NIENTE DA FARE! DI BOBBY, NESSUNA TRACCIA!
PRIMA O POI SALTERÀ FUORI! NON PUÒ AVER LASCIATO LA PIATTAFORMA!
SIAMO VICINI AL DIMENTICATOIO! ANDIAMO A SALUTARE L'AMICO JACK!
AL LIVELLO INFERIORE...
GRRR! L'ULTIMO È ANCHE IL PIÙ RESISTENTE!
SNORT! ARRIVA QUALCUNO, DEVO FUGGIRE!
CHISSÀ SE QUELLO ZUCCONE S'È FINALMENTE DECISO A PARLARE?

TANTO, IN QUELLO STATO, IL CAVO NON SOPPORTERÀ A LUNGO IL PESO DEL GABBIOTTO!

ANCHE TOPOLINO LA PENSA COSÌ!
CERCA DI SBRIGARTI, JACK!

DOBBIAMO USCIRE DA QUI!
CI SONO QUASI!

UNA VOLTA ME LA CAVAVO BENE CON IL **LAZO**!

SONO NELLE TUE MANI, JACK!
STAI TRANQUILLO! NON TI MOL-LERÒ!

PRESO! PER FORTUNA QUEL GANCIO ERA VICINO!

GLOM! C'E' MANCATO POCO!

FORZA, RISALIAMO!
MA...
HAI SENTITO ANCHE TU QUEL TONFO?
VENIVA DI LÀ E... GUARDA!

ULP! JACK E IL SUO AMICO FICCANASO!

GLI SCAGNOZZI DI DUM! FILIAMO!

FERMATEVI!

DI QUA, PRESTO!

E' INUTILE CHE VI AGITIATE TANTO!

SIETE IN TRAPPOLA! NON CI SONO ALTRE USCITE!
E IL CAPO STA PER FIRMARE IL CONTRATTO!

ADESSO, TOPOLINO!

SBLOOORT
URGH!
PUAH!

STANNO SCAP-PANDO! PREN-DIAMOLI!
NON CI RIESCO! SCIVOLO!

PER FORTUNA, C'ERA ANCORA PETROLIO NELLE TUBATURE!
CORRIAMO IN SALA VI-DEO! BISO-GNA FERMA-RE BOBBY!

ECCOLA! FINALMENTE NELLE MIE MANI!

GIÀ, MA CI RESTERÀ PER POCO!
VOI?!

NON MI AVRETE!

BATTUTA STANTIA E SUPERFLUA!
OPS!

AHIA!
LEGALO, JACK! POI CHIAMA LA POLIZIA!
SBRANG

IO CERCO DI RAGGIUNGERE I DUE PRESIDENTI!

ECCO L'UFFICIO DI DUM!
PRESIDENTE

FERMO! NON FIRMATE, SIGNOR BREAK!
EHI! COS...

E' UNA TRUFFA! IL GIACIMENTO E' ESAURITO, POSSO PROVARLO!

MA CHE DITE?
NON ASCOLTATE-LO! FIRMATE, PIUTTOSTO!

NIENTE AFFATTO! VOGLIO DELLE SPIEGAZIONI!
DUM VI STA VENDENDO UN'INSTALLAZIONE CHE NON ESTRAE PIU' NULLA!

E IL PETROLIO CHE ESCE DALL'OLEODOTTO?
ARRIVA DALLE STIVE DELLE PETROLIERE!

NON E' VERO! TI FARÒ ARRESTARE! IO...

SARETE VOI A FINIRE AL FRESCO! PER TRUFFA...

...E SEQUESTRO DI PERSONA!
JACK?!?

CREDETE D'AVER VINTO, EH?
SBAM

NON MI AVRETE!
QUESTA L'HO GIÀ SENTITA!

TUM
ARRENDITI! LA POLIZIA STA ARRIVANDO!
ARRIVERA' TROPPO TARDI!

BRROONGL
CERCHI ANCORA DI TIRARE BIDONI AL PROSSIMO?

SGOMBRA, TU!
EHI!
TUM

SALUTI A TUTTI!
ASPETTATE! NON HO ANCORA FINITO IL RIFORNIMENTO!
VRRRR

GASP! DEVO SGANCIARE IL BOCCHETTONE, O SUCCEDERÀ UN **DISASTRO**!

BENE! HO ABBASTANZA CARBURANTE PER FILARMELA!

FIUUUUU`! APPENA IN TEMPO!

VRRRRRRRRRR

AH, NO!

ANCORA TU?! ALLORA SEI TESTARDO, OLTRE CHE IMPICCIONE!
A QUESTO PUNTO, NON POSSO CERTO MOLLARE!

PEGGIO PER TE! QUANDO SCAPPO, NON MI OCCORRE COMPAGNIA!

LA POLIZIA SARÀ QUI A MINUTI! DOV'È TOPOLINO?
LASSÙ, PURTROPPO!

OH, NO! DUM VUOLE SBATTERLO CONTRO LE TORRI DI TRIVELLAZIONE!
VRRRR

GULP! QUELLE TRAVI POTREBBERO ESSERE LA MIA FINE...

...OPPURE LA MIA SALVEZZA!

OUCH!
SPLAT

FATTO! QUESTO TUBO DI RIFORNIMENTO E' PIU' SOLIDO D'UN CAVO D'ORMEGGIO!

GRRR!
RISPARMIA IL MOTORE, DUM! TANTO NON RIUSCIRAI A TRASCINARE TUTTA LA PIATTAFORMA!

E così...
PER FORTUNA L'ELICOTTERO DELLA POLIZIA È SPAZIOSO!
GIÀ, C'È POSTO PER DUM, PER I SUOI COMPLICI E ANCHE PER BOBBY!
POLIZIA
POLIZIA

VI RINGRAZIO, TOPOLINO! SENZA DI VOI, DUM MI AVREBBE RAGGIRATO!
IL MERITO È DI JACK! È STATO LUI A SCOPRIRE L'IMBROGLIO!
MA DITEMI, CHE NE SARÀ ORA DELLA PIATTAFORMA E DI TUTTO IL PERSONALE?

IL SIGNOR BREAK ACQUISTERÀ COMUNQUE LA STRUTTURA!
I MIEI TECNICI HANNO SCOPERTO UN GIACIMENTO POCO LONTANO!

TRASFERIRE QUESTO IMPIANTO MI COSTERÀ MENO CHE COSTRUIRNE UN ALTRO!
INSOMMA, TUTTO È FINITO PER IL MEGLIO!

...MA, DOPO QUEST'AVVENTURA, LE PIATTAFORME PETROLIFERE VORRÒ VEDERLE SOLTANTO... IN **VIDEOCASSETTA**!

AH! AH!

AH! AH!

FINE

Corpo di mille balene!
Max sta scappando anche questa volta. Per prenderlo abbiamo bisogno del tuo aiuto. Costruisci con i mattoncini LEGO® una macchina del tempo più potente della sua. Scatta una foto o fai un disegno e spediscili, entro il 30.9.94, a Operazione Max Timebuster, LEGO SpA, via C. Colombo 12, 20020 Lainate (MI). I progetti migliori non solo ci aiuteranno ad acciuffare quel birbante, ma verranno anche esposti al MotorShow di Bologna, dal 2 al 12 Dicembre. Adesso che conosci l'indirizzo, ricordati anche di scriverci per ricevere il nuovo catalogo 1994 oppure richiedilo al tuo giocattolaio di fiducia.
POLICE
MAX DEVE ESSERE QUI. AIUTAMI A TROVARLO.
6264. L'oro della caverna tropicale.
6278. L'isola nella laguna tropicale.

6262.
Il grande trono
di pietra.
LEGO SYSTEM
©The name LEGO is a registered trade mark. ©1991 LEGO Group.

TOPOLINO

2016

★ **Direttore responsabile**
Paolo Cavaglione
★ **Capo redattore**
Massimo Marconi
★ **Redazione**
Piergiorgio Ruggeri (caposervizio), Valentina de Poli, Maria Teresa Puliti, Ezio Sisto, Gabriella Valera
★ **Redazione grafica e artistica**
Aldo Carrier Ragazzi (responsabile), Luana Ballerani, Emanuela Fecchio, Gabriela Lovati, Massimiliano Monteduro, Beatrice Pallavicini, Patrizia Zardo
★ **Segreteria di direzione**
Monica Gazzoli
★ **Segreteria di redazione**
Mila Botton (responsabile), Veronica di Lisio, Elena Orlandi, Emma Venturini
★ **Coordinamento estero**
Raffaella Kauffmann
★ **Hanno collaborato a questo numero**
Antonio Bertini, G.B. Carpi, Conti & Giuffrida, V.S. Gaudio, Marco Ghiglione, Luciano Milano, Emilio Nessi, Sergio Paoletti, Roberto Santillo, Stefania Sargentini, Ornella Valle, Giorgio Vertunni
★ **Marketing**
Direzione: Giancarlo Ferreri
Attività promozionali speciali: Silvia Banfi
Promotion manager: Benito Benassi
Segreteria: Maristella Favero, Paola Villa
★ **Abbonamenti**
Direzione: Eugenio Campi
Ufficio: Anna Coloprisca, Nadia Cucco, Cristina Garavelli, Marinella Schieppati, Annunziata Sicolo, Marianna Ventola.
Segreteria: Donata Fallarini
★ **Produzione**
Direzione: Franco Zanaboni
Coordinamento: Carlo Colombo, Laura Dinelli, Silvana Landre, Mariangela Mazzucchelli, Alessandra Ronchi, Domenica Viviani

The Walt Disney Company Italia Spa
★ **Presidente e direttore generale**
Umberto Virri
★ **Direttore divisione periodici**
Gianni Crespi
Direzione e redazione periodici Disney
Via S. Sandri 1 - 20121 Milano
tel.: 02/290851; fax: 02/29085161;
fax redazione: 02/29085162
Abbonamenti a Topolino
Via S. Sandri 1 - 20121 Milano
Telefoni: 039/2300354 - 02/6571404; fax: 02/29085190
L'abbonamento vale per 52 numeri e può essere sottoscritto versando l'importo di lire 106.900 tramite:
- conto corrente postale n. 53040200
- assegno bancario **non trasferibile** intestato a The Walt Disney Company Italia Spa via S. Sandri 1 - 20121 Milano
Arretrati: sono disponibili dal n. 1963 di Topolino e possono essere richiesti al prezzo doppio di copertina versando l' importo sul ccp n. 53040200 intestato a The Walt Disney Company Italia Spa via S. Sandri 1 - 20121 Milano
Corrispondenza: TOPOLINO - C.P. 340 - 20101 Milano
Pubblicazione registrata presso il Tribunale di Milano n. 401 dell' 8 giugno 1988
Fumettatura: Enza Pecchi
Coloritura storie a fumetti: Typongraph - Verona
Fotocomposizione e fotolito: Reproscan - Bergamo
Stampa e rilegatura: Nuovo Istituto Italiano Arti Grafiche - Bergamo
Pubblicità: Publitalia '80 - Direzione marketing, palazzo Cellini, 3° piano 20090 Milano Due Segrate; tel.: 02/21026000; fax: 02/21023299
Tariffa inserzioni a colori: lire 22.000.000 la pagina: seconda di copertina lire 39.600.000; terza di copertina lire 26.400.000; quarta di copertina lire 55.000.000
Diffusione e distribuzione esclusiva per l'Italia:
A & G Marco Spa - via Fortezza 27 - 20126 Milano
tel.: 02/25261 telex: 350320 fax: 02/27000823

TOPOLINO NEL MONDO
Il periodico è in vendita nei seguenti Paesi:
Belgio: 107 franchi belgi; Francia: 18 franchi francesi; Germania: 7 marchi tedeschi; Lussemburgo: 89 franchi lussemburghesi; Gran Bretagna: 2,20 lire sterline
distribuito da A.I.E. - Agenzia Italiana di Esportazione Spa
Via Manzoni 12 - 20089 Rozzano Milano tel.: 02/57512575
telex: 315367 AIEMI-I - fax: 02/57512606
Il periodico è in vendita in: Svizzera: 4.90 franchi svizzeri
distribuito da EGMONT A.G. Kempttalstrasse 56 CH - 8308 Illnau
tel.: 052/442020 - fax: 052/441585

Associato all'USPI
Unione Stampa Periodica Italiana

Questo Periodico è iscritto alla Federazione Italiana Editori Giornali

Accertamenti Diffusione Stampa
Certificato n. 2547 del 16 dicembre 1993

La tiratura di Topolino n. 2015 è stata di 997.430 copie